- **ESTRATEGIAS PARA LA BÚSQUEDA EN ESPACIO DE ESTADOS**

  ↳ DATOS (hechos) ---> META : (DATA-DRIVEN) encadenamiento hacia adelante

  - ✓ **Están todos los datos**
  - ✓ **Muchas metas potenciales pero pocos caminos para utilizar la información y los hechos**
  - ✓ **Dificultad para formular la meta**

  ↳ META ---> DATOS : (GOAL-DRIVEN) encadenamiento hacia atrás.

  - ✓ **Si la meta está dada en la formulación del problema o puede formularse fácilmente**
  - ✓ **Los datos del problema no están pero pueden adquirirse**

  ↳ IMPLEMENTACIÓN DE LA BÚSQUEDA EN GRAFOS

  - ✓ **Encontrar un camino desde el estado inicial a la meta**
  - ✓ **Secuencia de arcos del camino: pasos ordenados hasta la solución.**

- **BÚSQUEDA PRIMERO EN ANCHURA**

```
begin
open:=[Start];
closed:=[ ];
    while open≠ [ ]   do‘ mientras existan estados explorar
        begin
            eliminar el estado más a la izquierda de open, denominarlo X;
            if X es una meta then return(éxito) ‘encontramos la meta
                else begin
                    generar los hijos de X;
                    poner X en closed;
                    eliminar los hijos de X en open o closed;
                    poner el resto de los hijos en el extremo derecho de open
                end
    end;
    devolver FALLO;
end.
```

- **BÚSQUEDA PRIMERO EN PROFUNDIDAD**

```
begin
open:=[Start];
closed:=[ ];
    while open≠ [ ]   do‘ mientras existan estados explorar
        begin
            eliminar el estado más a la izquierda de open, denominarlo X;
            if X es una meta then return(éxito) ‘encontramos la meta
                else begin
                    generar los hijos de X;
                    poner X en closed;
                    eliminar los hijos de X en open o closed;
                    poner el resto de los hijos en el extremo izquierdo de open
                end
    end;
    devolver FALLO
end.
```

↳ **Primero en profundidad con profundidad iterativa**