



# Grafos de triangulaciones

B. Palop

Dpto. Informática, U. Valladolid

# Índice

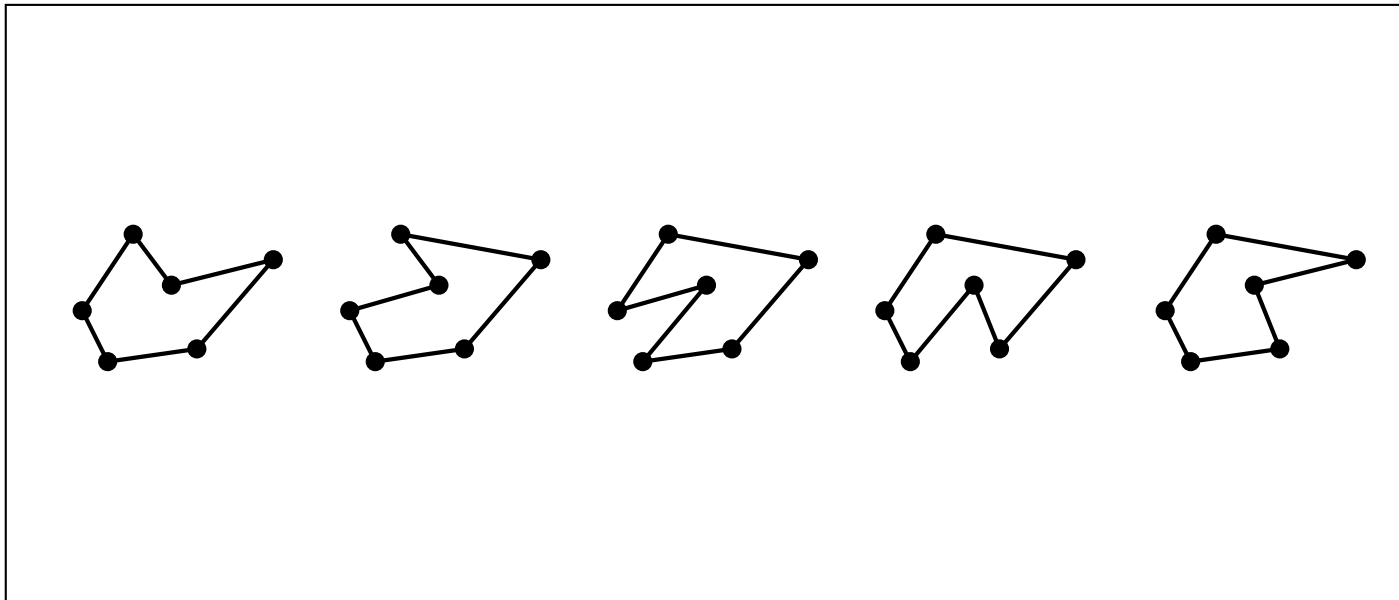
- Transformaciones locales
- Triangulaciones y flips
- Grafo de triangulaciones
  - Nubes de puntos
  - Polígonos convexos
  - Polígonos no convexos
- Flips paralelos
- k-flips en polígonos
- Flipturns

# Bibliografía

- Hurtado, Noy
  - **Graph of triangulations of a convex polygon and tree of triangulations, CGTA-1999**
  - **Urrutia, Flipping edges on triangulations, DCG-1996**
  - **Galtier, Pérennes, Urrutia, Simultaneous edge flipping in triangulations, IJCGA-??**
  - **Aichholzer, On the number of triangulations every planar point set must have, CCCG-01**
- **Hernando, Houle, Hurtado, On local transformation of polygons with visibility properties, TCS-02**
- **Aichholzer, Cortés, Demaine, Dujmovic, Erickson, Meijer, Overmars, Palop, Ramaswami, Toussaint, Flipping Polygons, DCG-02**

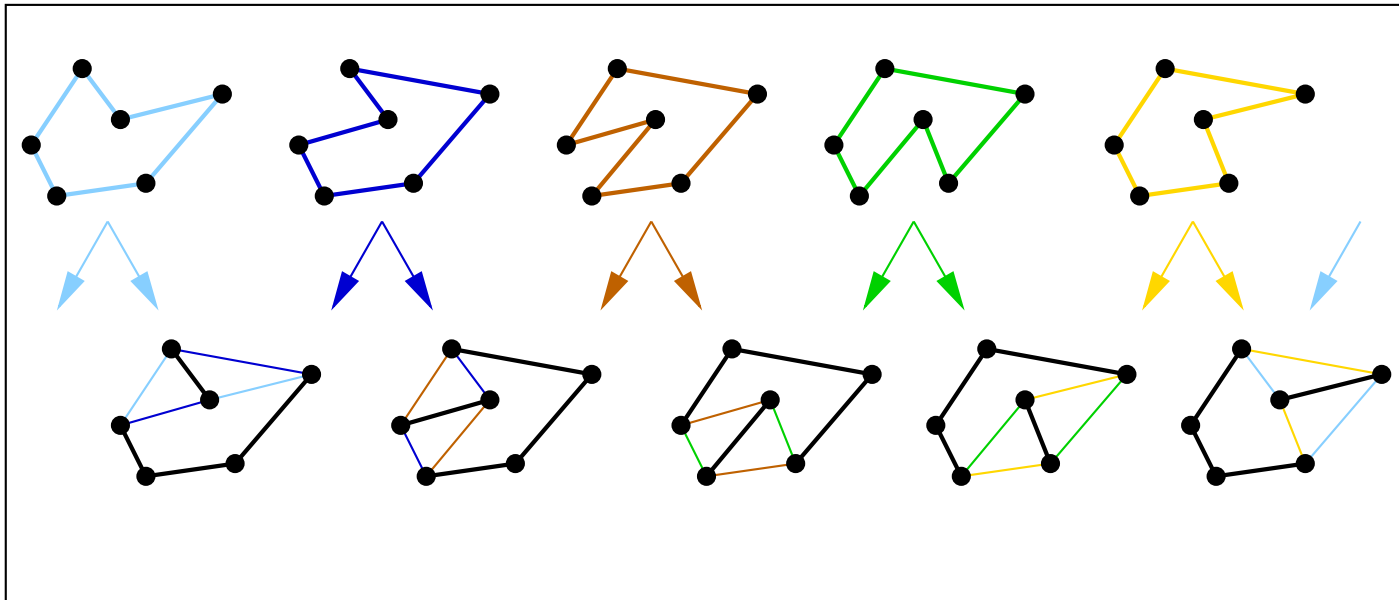
# Transformaciones locales

- Clasificación y enumeración (eficiente)



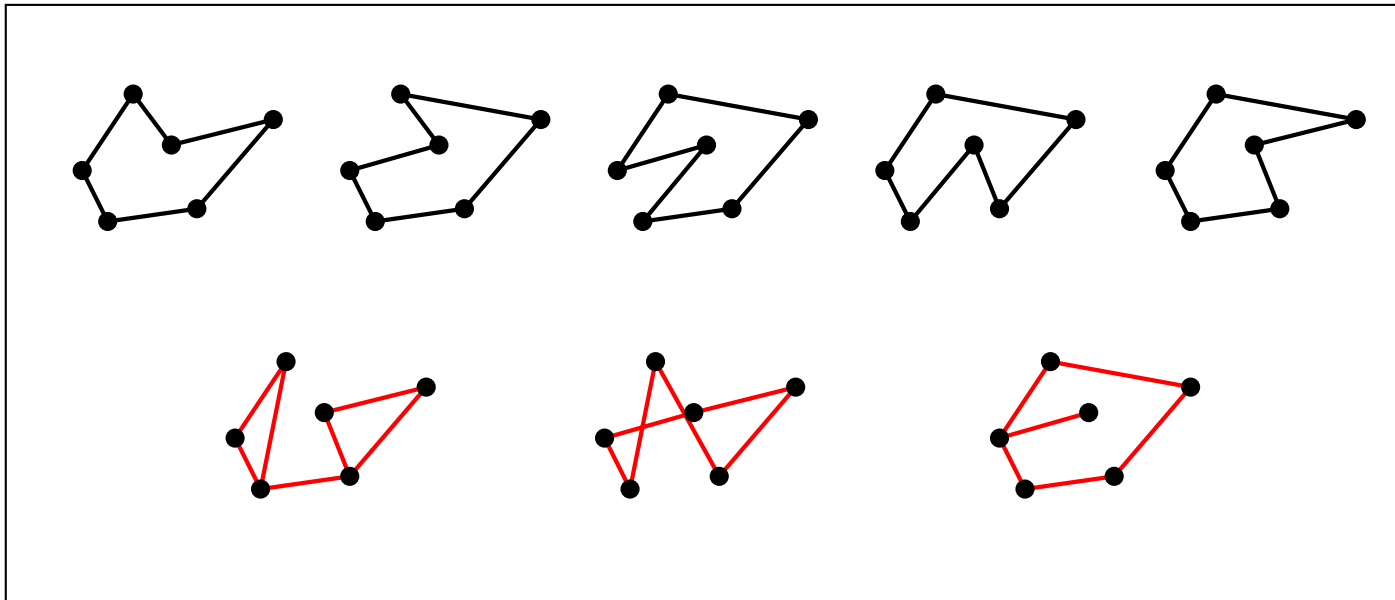
# Transformaciones locales

- Clasificación y enumeración (eficiente)
- Evitan recalcular objetos



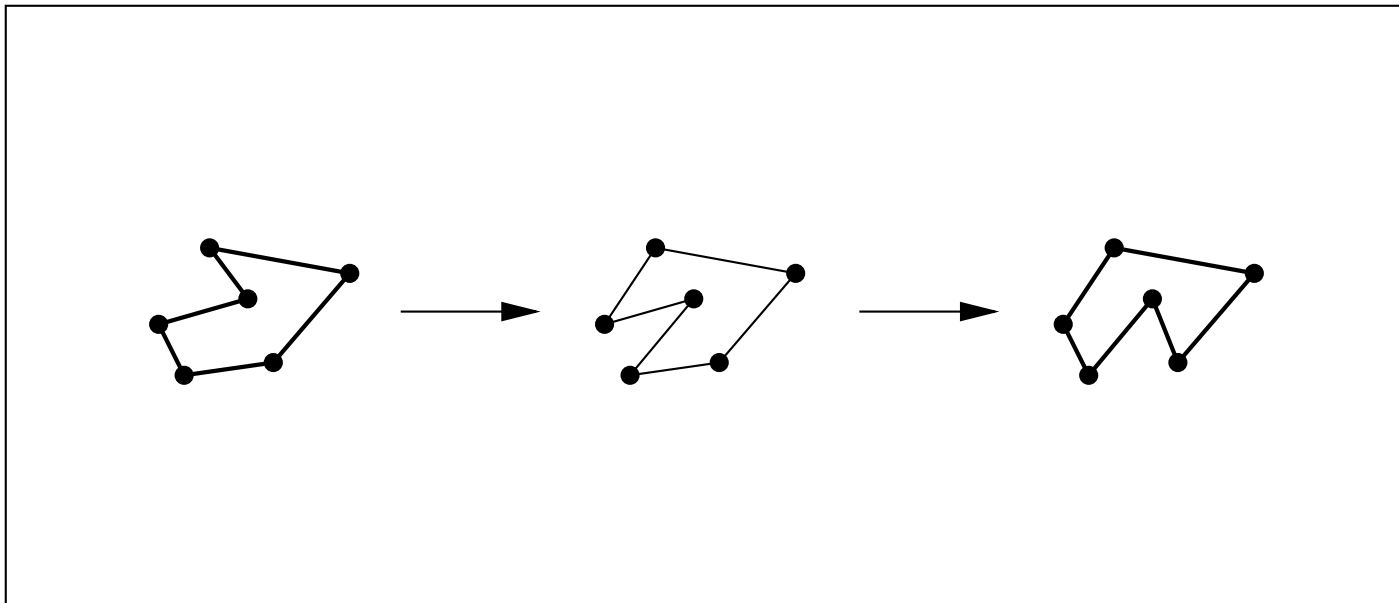
# Transformaciones locales

- Clasificación y enumeración (eficiente)
- Evitan recalcular objetos
- Evitan calcular objetos fuera de la clase



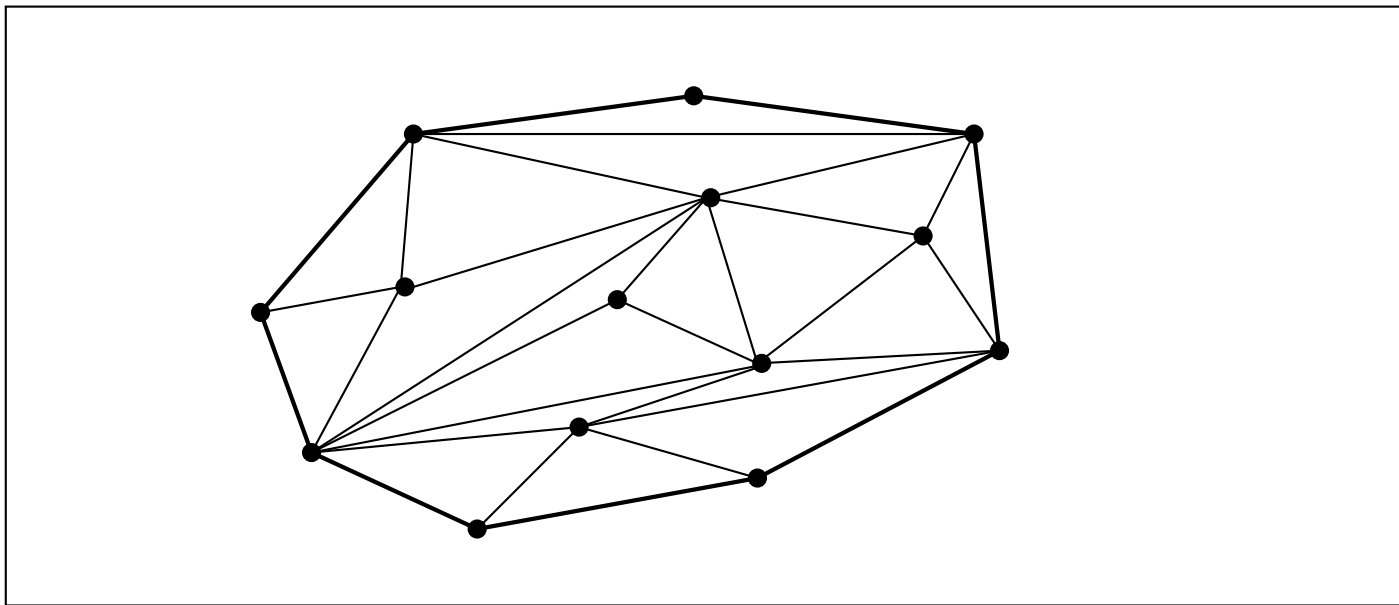
# Transformaciones locales

- La clase debe ser conexa respecto a la transformación: Cada objeto se debe alcanzar mediante un número finito de transformaciones de algún otro objeto.



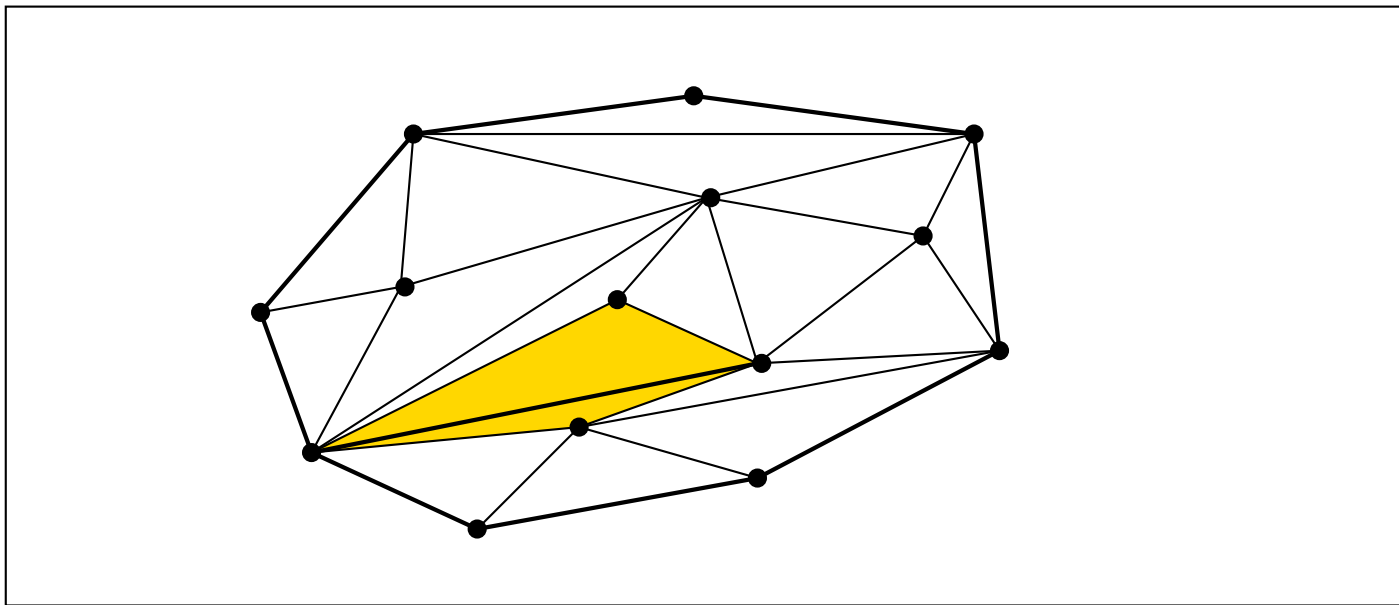
# Triangulación

- Dada una nube de puntos, es una partición de su cierre convexo en un conjunto de triángulos con interior disjunto con vértices en puntos de la nube



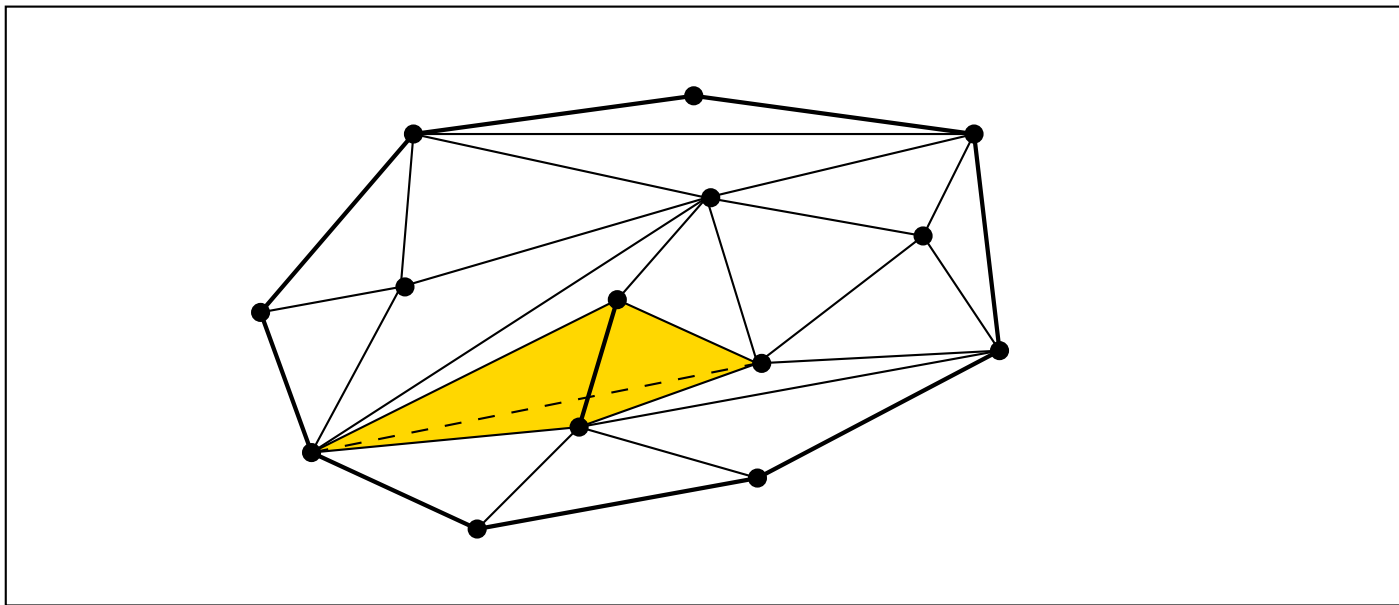
# Triangulación

- Dada una nube de puntos, es una partición de su cierre convexo en un conjunto de triángulos con interior disjunto con vértices en puntos de la nube
- Con dos triángulos formando un convexo se puede hacer un *flip* sobre una arista



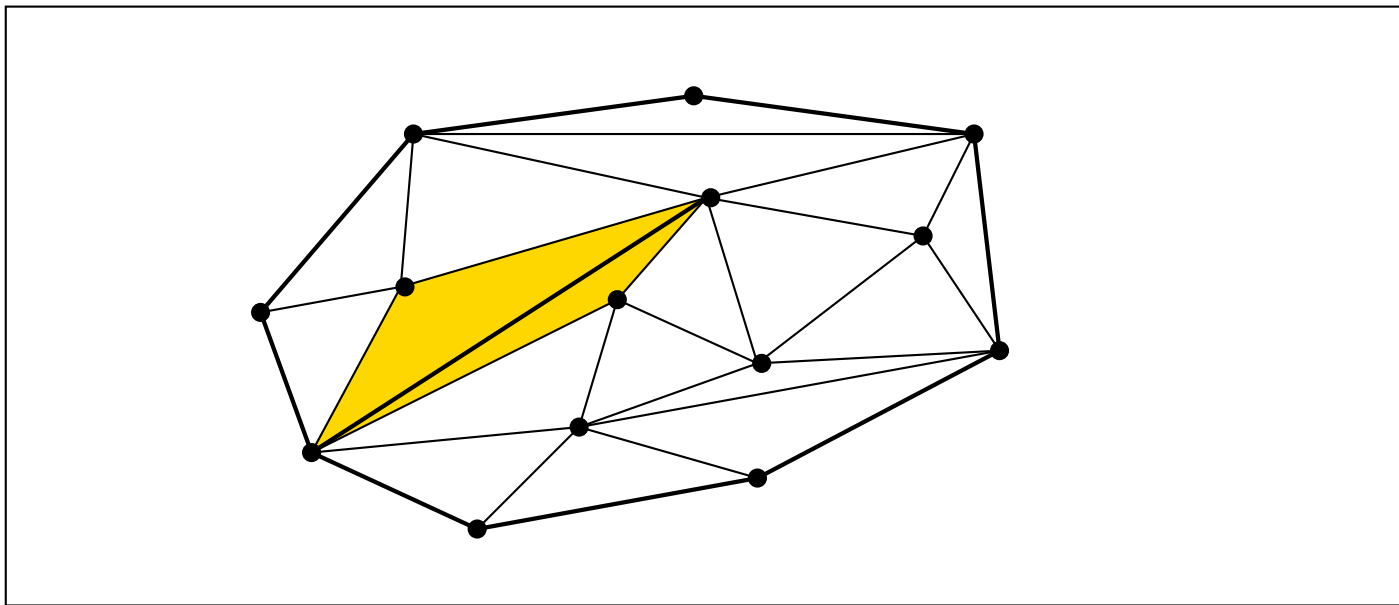
# Triangulación

- Dada una nube de puntos, es una partición de su cierre convexo en un conjunto de triángulos con interior disjunto con vértices en puntos de la nube
- Con dos triángulos formando un convexo se puede hacer un *flip* sobre una arista



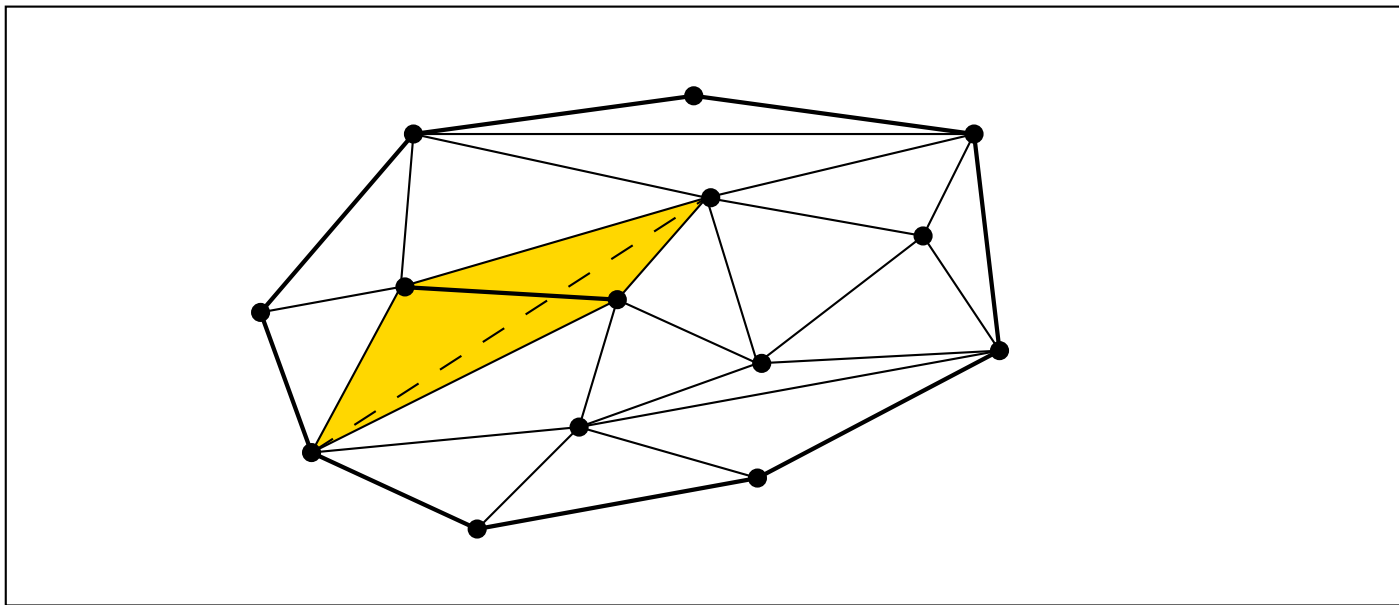
# Triangulación

- Dada una nube de puntos, es una partición de su cierre convexo en un conjunto de triángulos con interior disjunto con vértices en puntos de la nube
- Con dos triángulos formando un convexo se puede hacer un *flip* sobre una arista



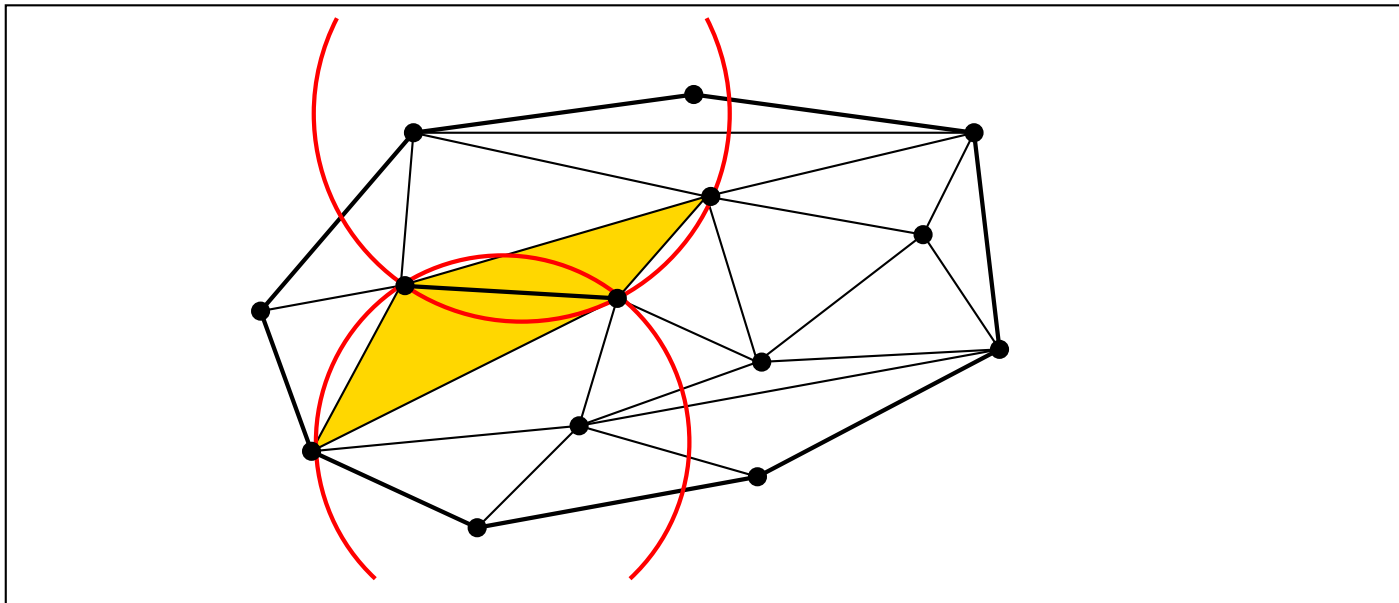
# Triangulación

- Dada una nube de puntos, es una partición de su cierre convexo en un conjunto de triángulos con interior disjunto con vértices en puntos de la nube
- Con dos triángulos formando un convexo se puede hacer un *flip* sobre una arista



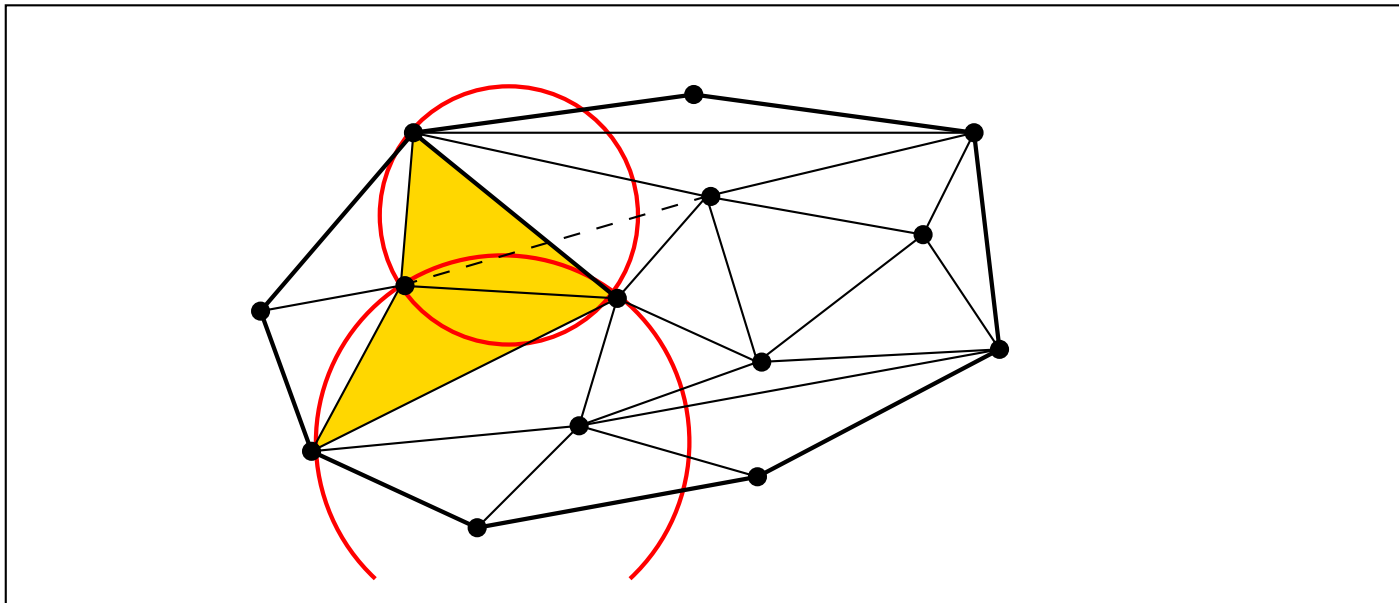
# Triangulación de Deloné

- Triangulación que satisface la propiedad de circuncírculo vacío



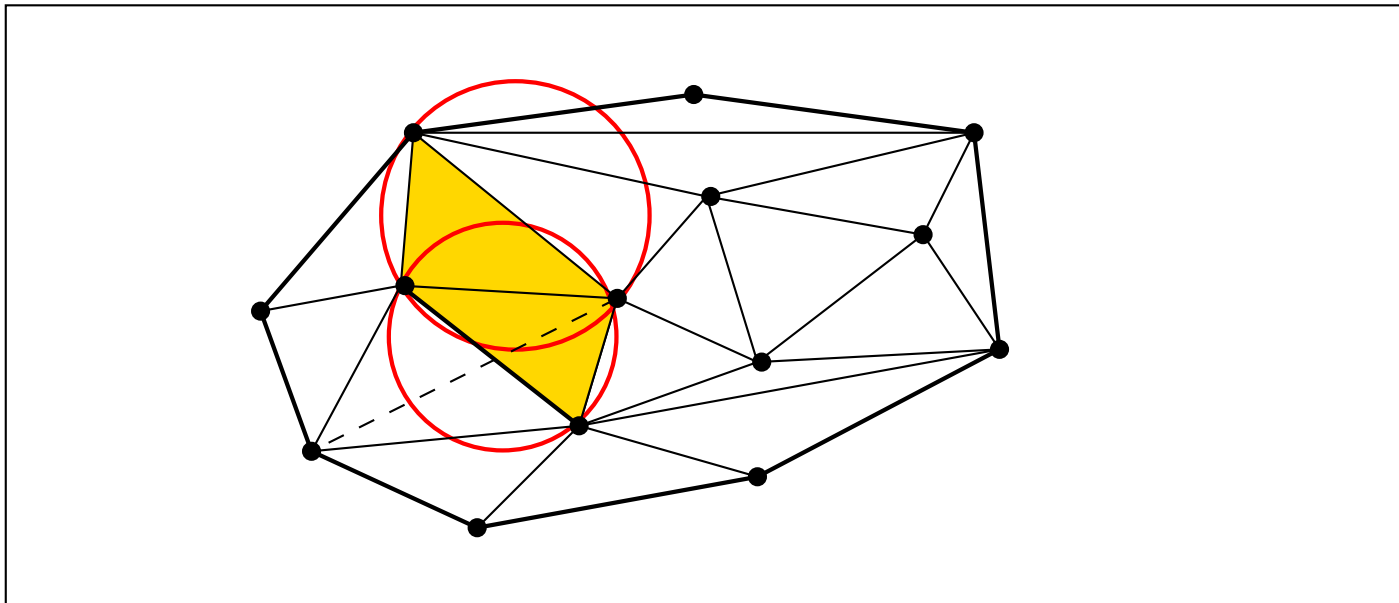
# Triangulación de Deloné

- Triangulación que satisface la propiedad de circuncírculo vacío
- Mediante flips sucesivos siempre se puede alcanzar desde cualquier otra



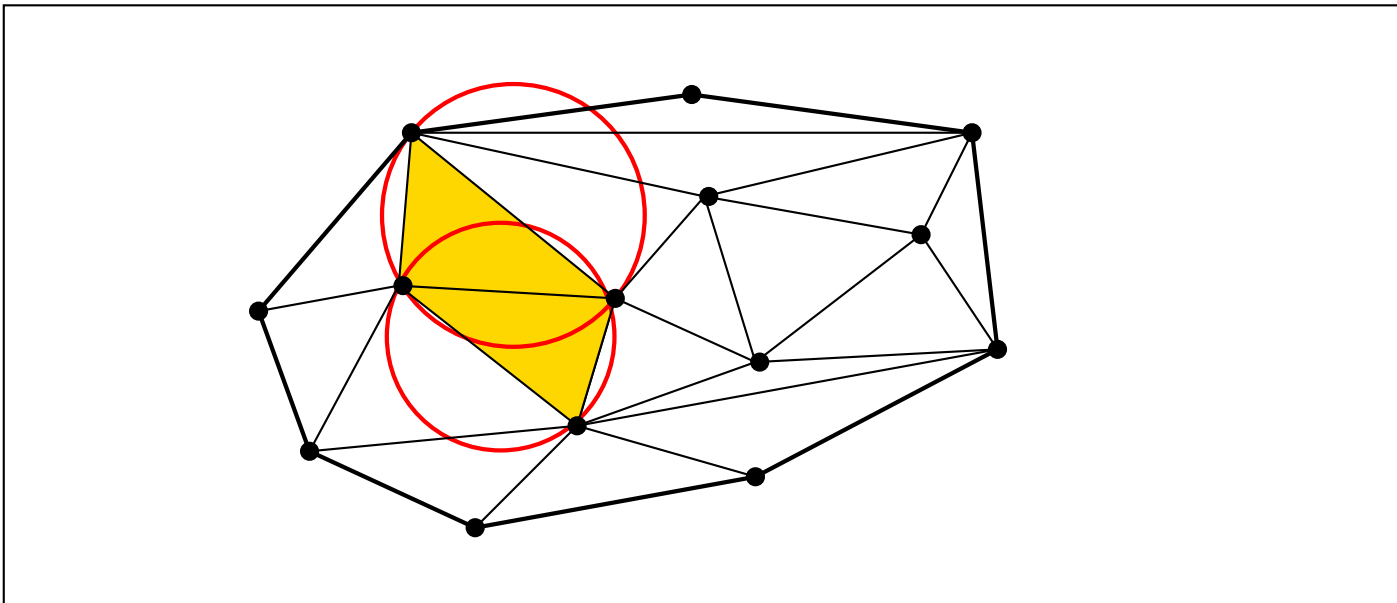
# Triangulación de Deloné

- Triangulación que satisface la propiedad de circuncírculo vacío
- Mediante flips sucesivos siempre se puede alcanzar desde cualquier otra



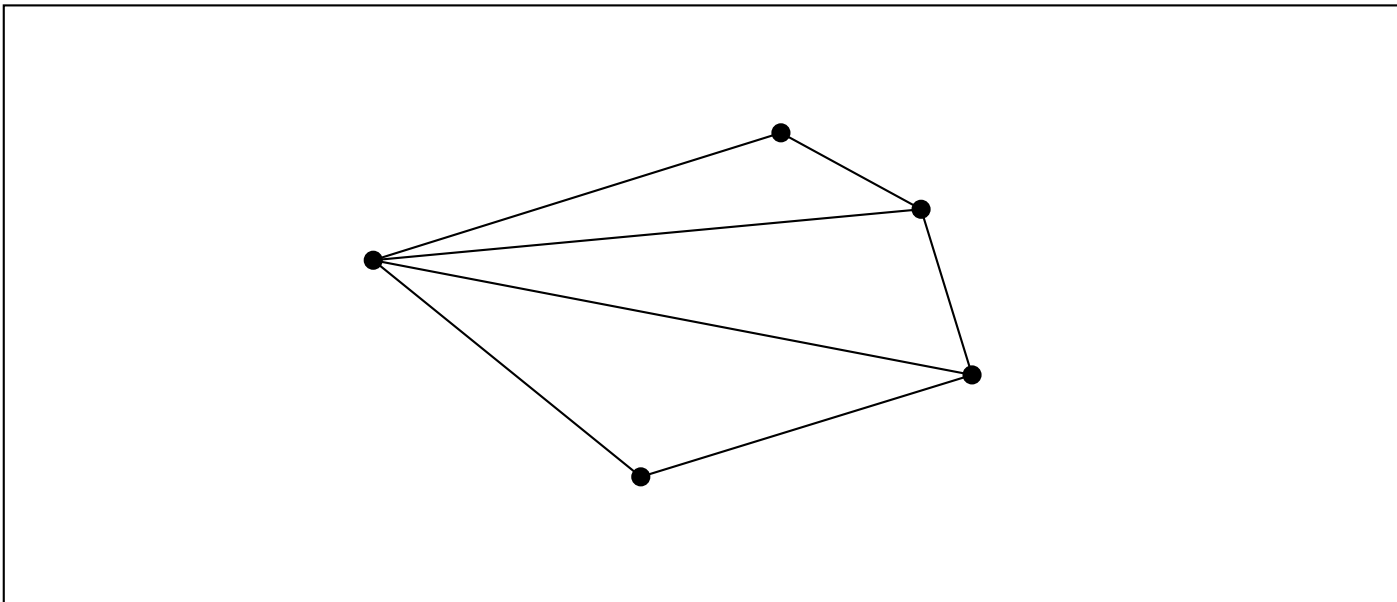
# Triangulación de Deloné

- Triangulación que satisface la propiedad de circuncírculo vacío
- Mediante flips sucesivos siempre se puede alcanzar desde cualquier otra



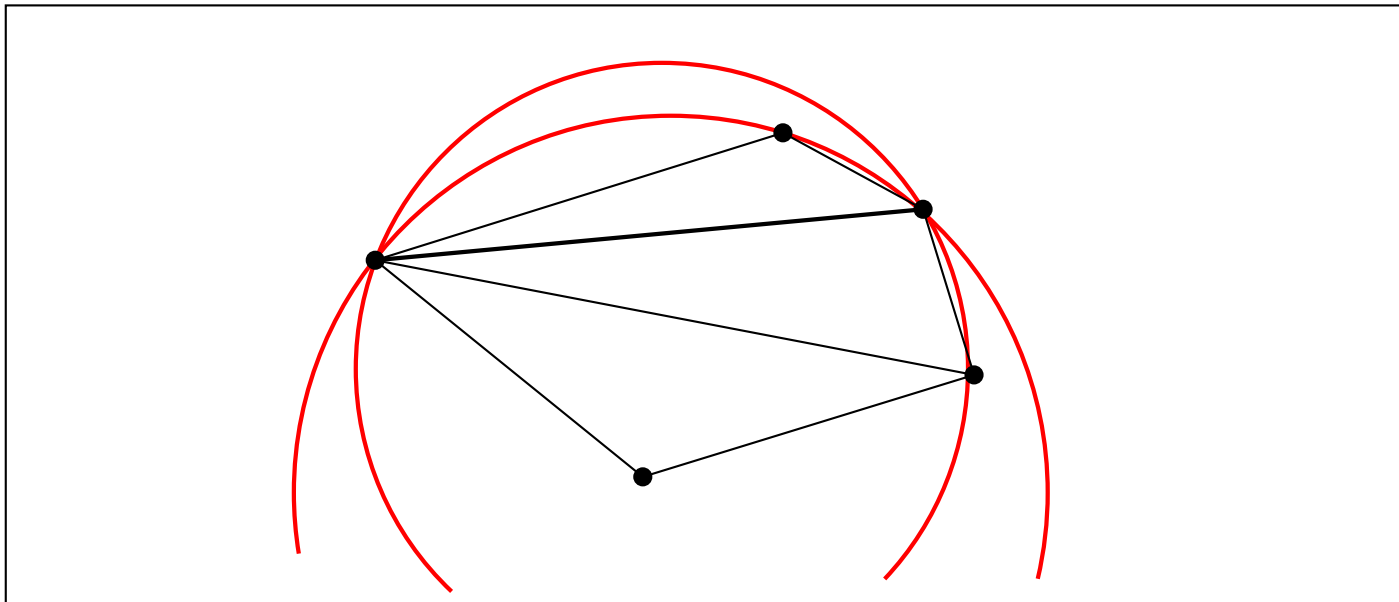
# Triangulación de Deloné

- El proceso no garantiza que las nuevas aristas pertenezcan a la triangulación de Deloné



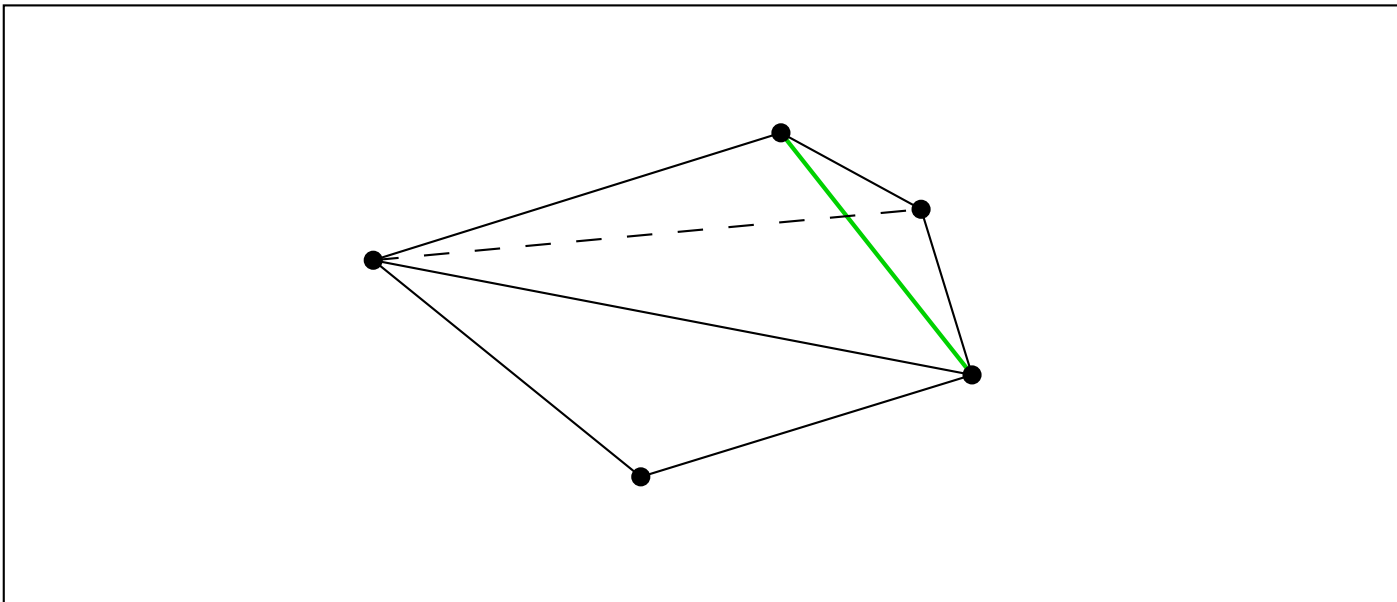
# Triangulación de Deloné

- El proceso no garantiza que las nuevas aristas pertenezcan a la triangulación de Deloné



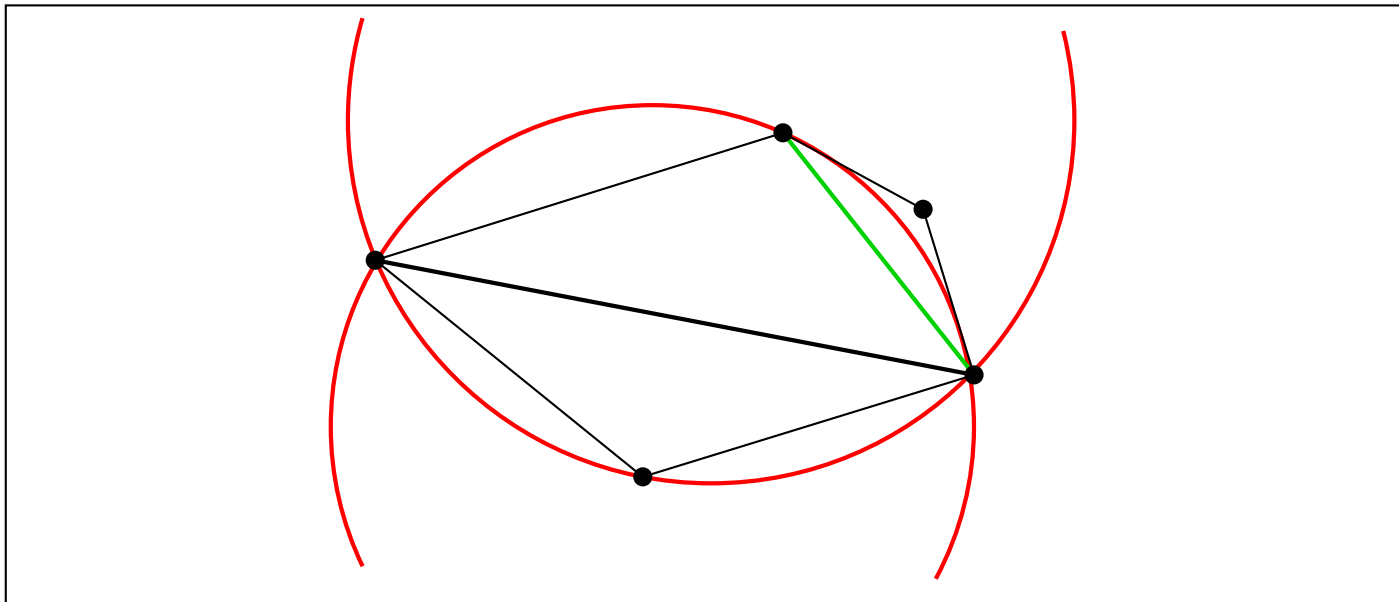
# Triangulación de Deloné

- El proceso no garantiza que las nuevas aristas pertenezcan a la triangulación de Deloné



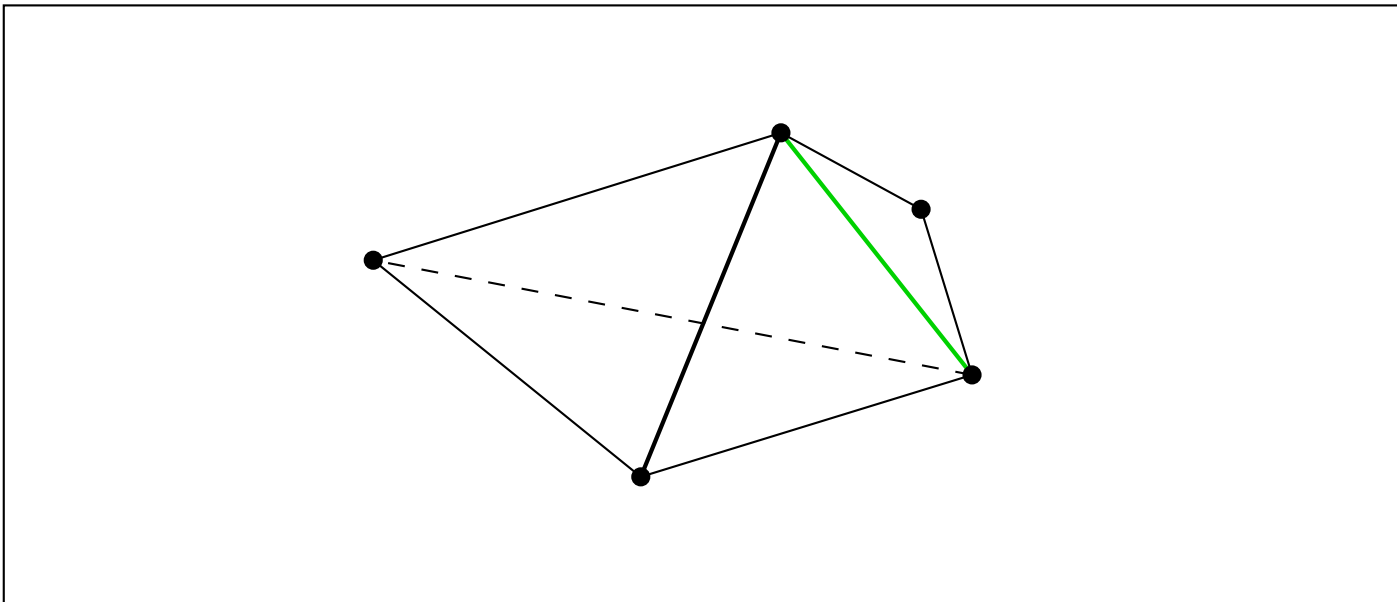
# Triangulación de Deloné

- El proceso no garantiza que las nuevas aristas pertenezcan a la triangulación de Deloné



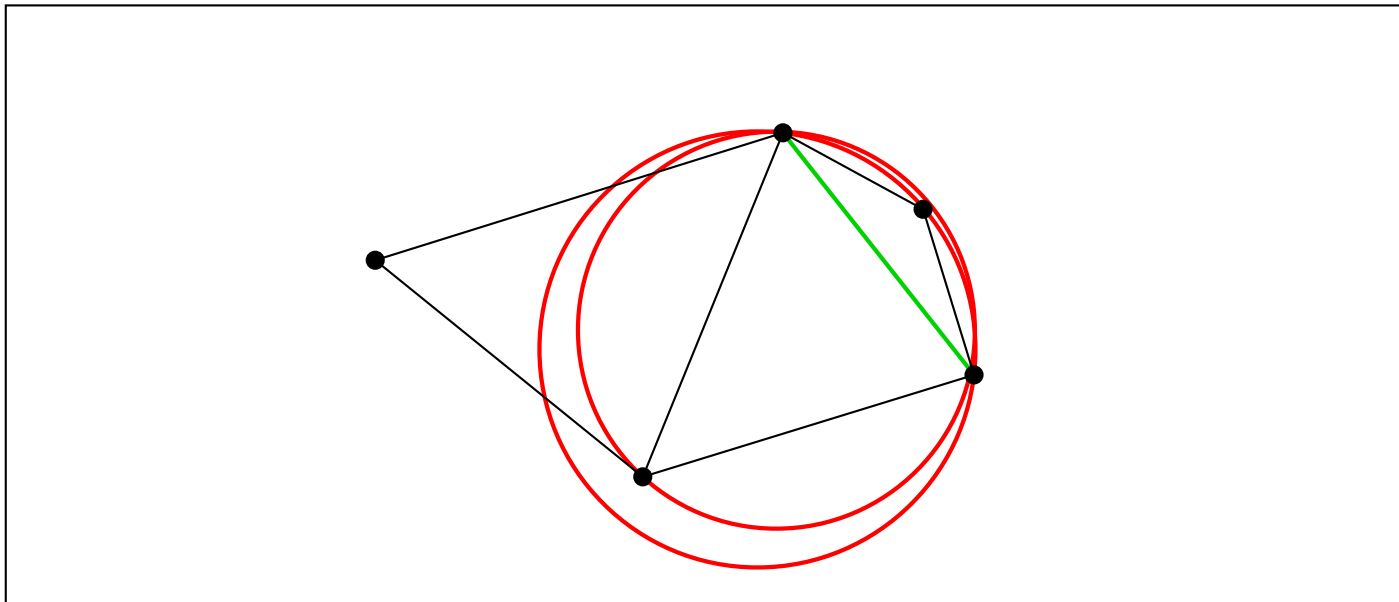
# Triangulación de Deloné

- El proceso no garantiza que las nuevas aristas pertenezcan a la triangulación de Deloné



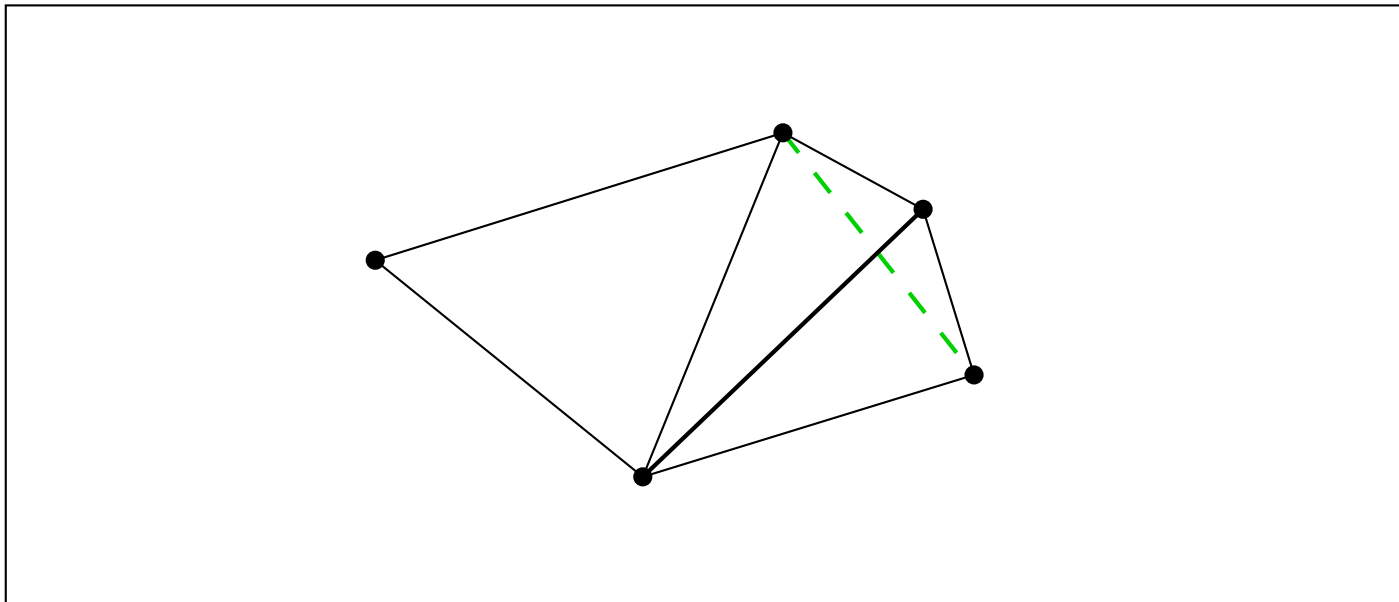
# Triangulación de Deloné

- El proceso no garantiza que las nuevas aristas pertenezcan a la triangulación de Deloné



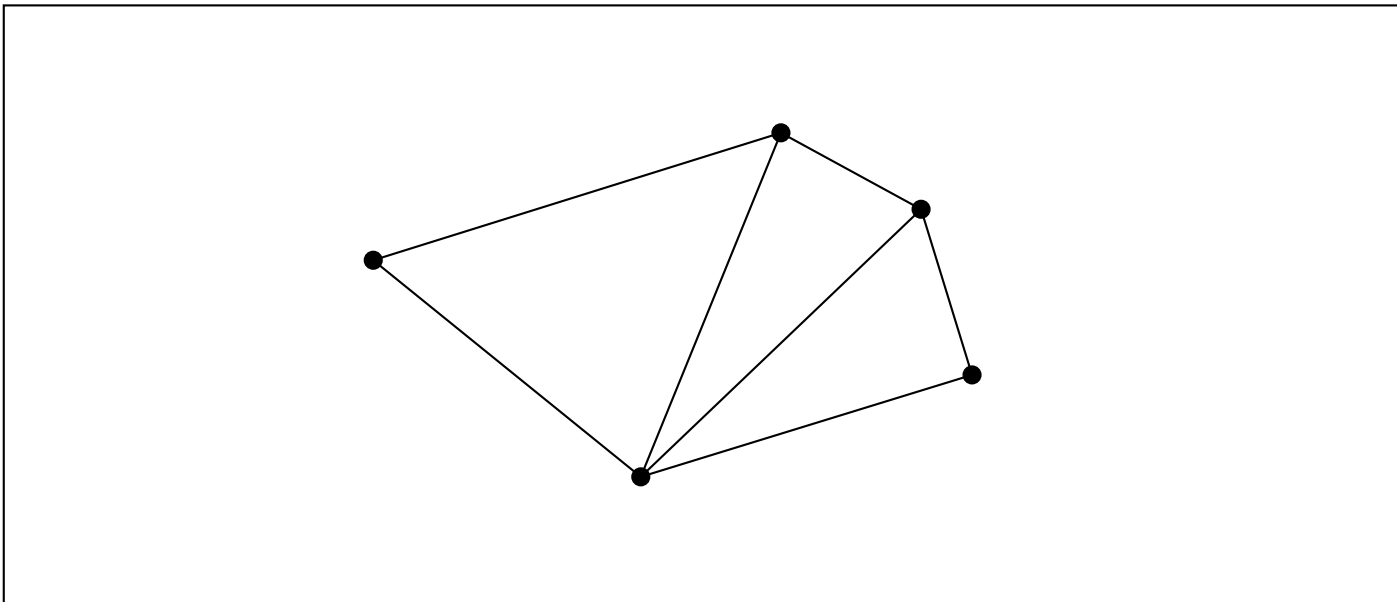
# Triangulación de Deloné

- El proceso no garantiza que las nuevas aristas pertenezcan a la triangulación de Deloné



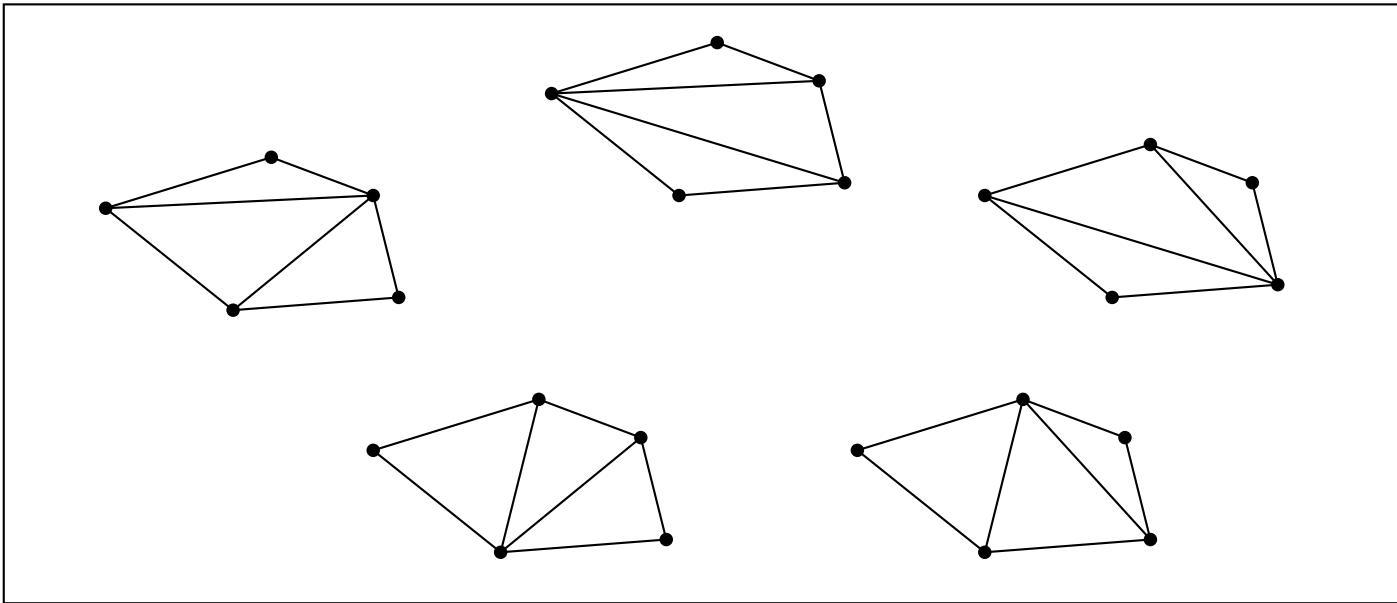
# Triangulación de Deloné

- El proceso no garantiza que las nuevas aristas pertenezcan a la triangulación de Deloné



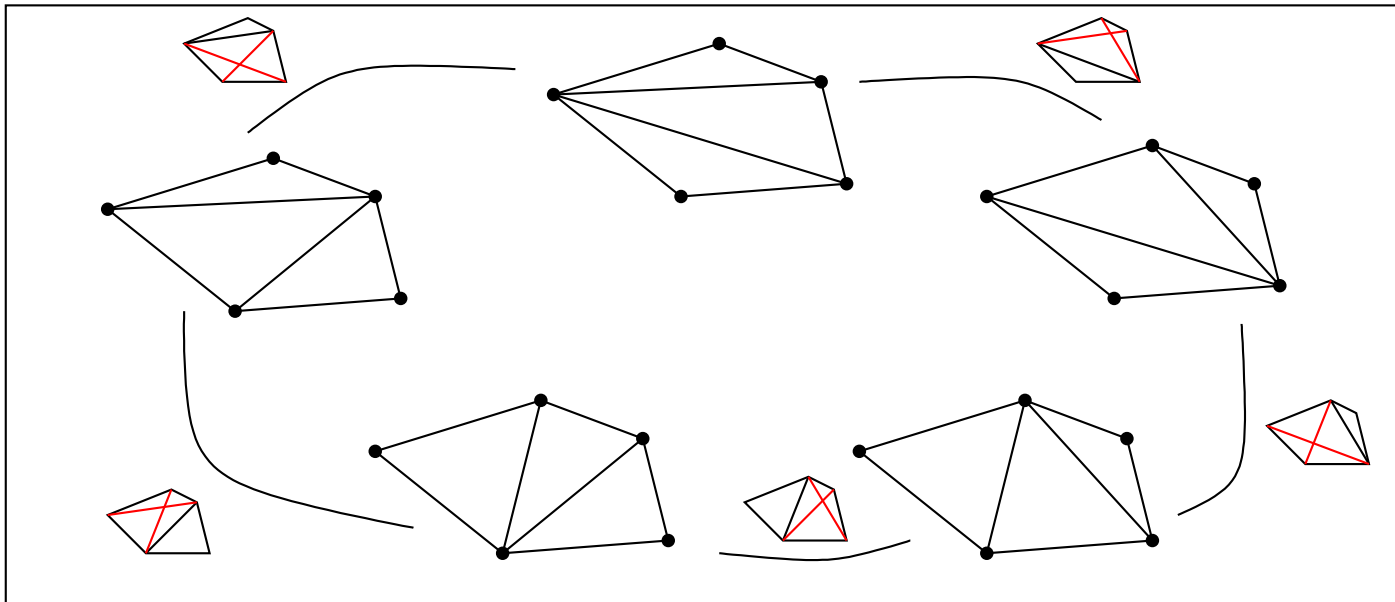
# Grafo de triangulaciones

- Cada nodo es una triangulación



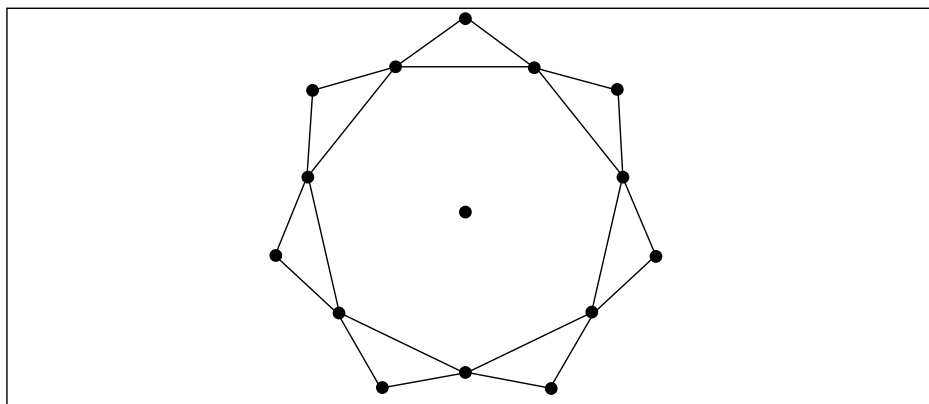
# Grafo de triangulaciones

- Cada nodo es una triangulación
- Aristas conectan triangulaciones que difieren en un flip



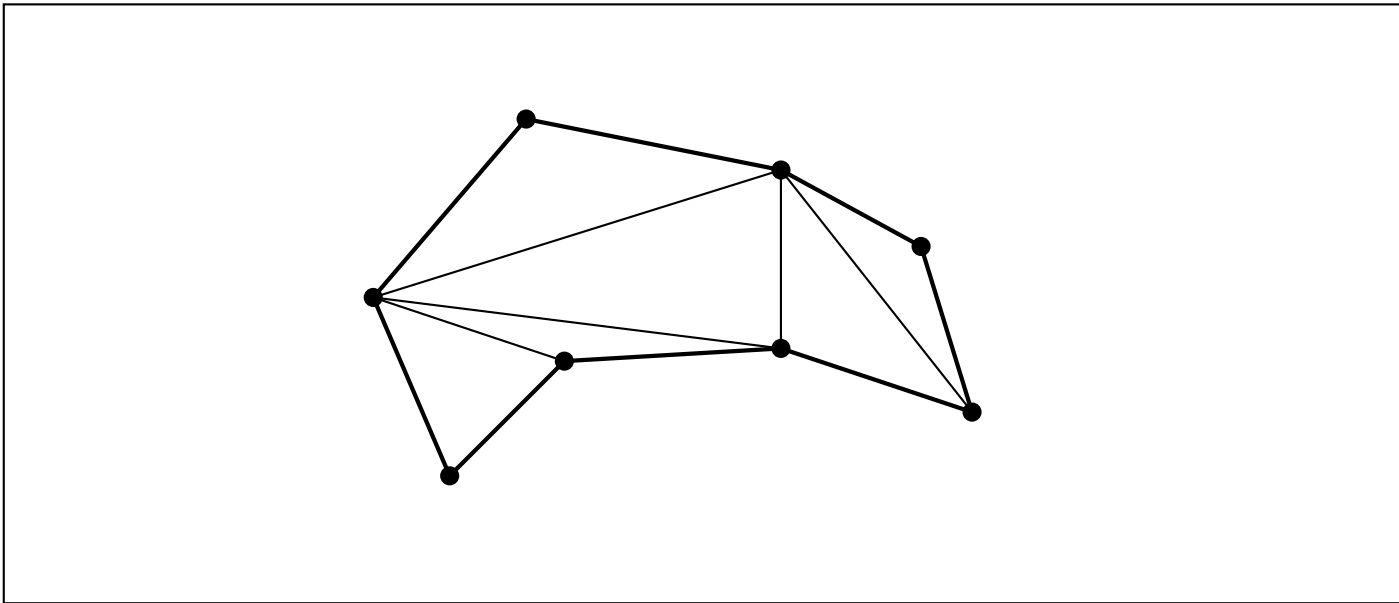
# Triangulaciones de una nube de puntos

- El grafo es conexo
- Dados  $n$  puntos en posición general, el número de triangulaciones está acotado inferiormente por  $\Omega((2 + \epsilon)^n)$  para algún  $\epsilon > 0$  ( $t(n) \geq 0.0822 \times 2.0129^n$ )
- El doble círculo tiene  $\sqrt{12}^{n-\theta(\log n)}$  triangulaciones
- Siempre se pueden realizar  $(n - 4)/2$  flips diferentes



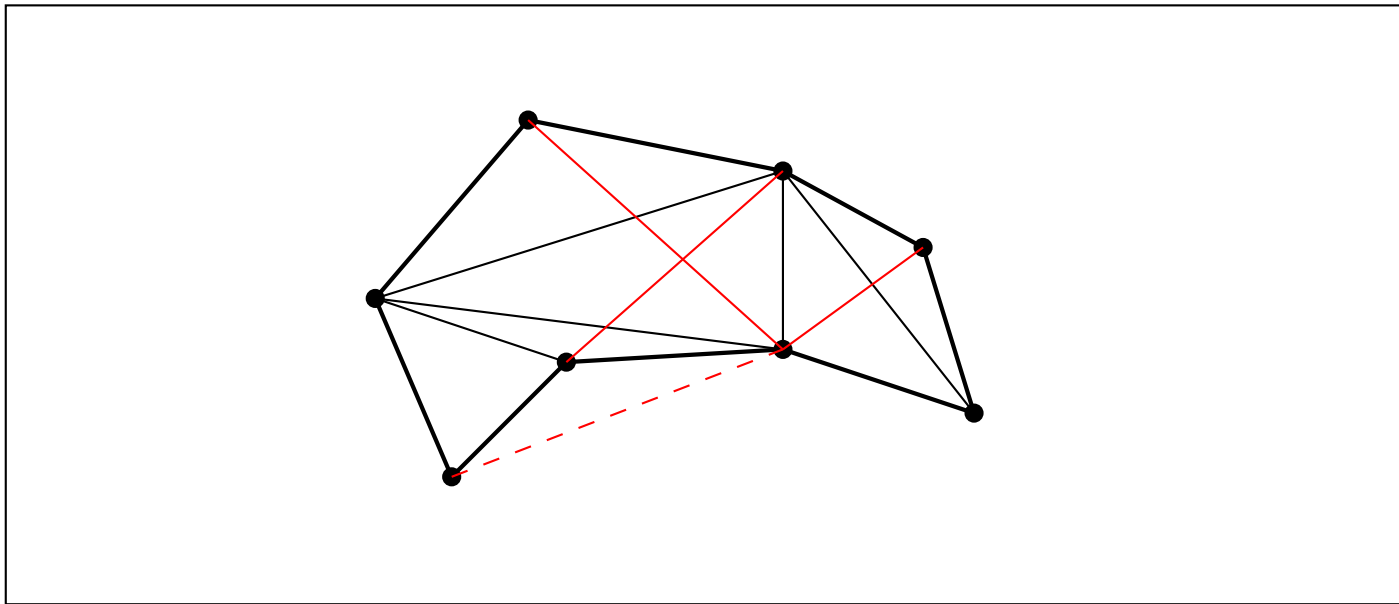
# Triangulaciones de polígonos

- Triangular un polígono es triangular su interior



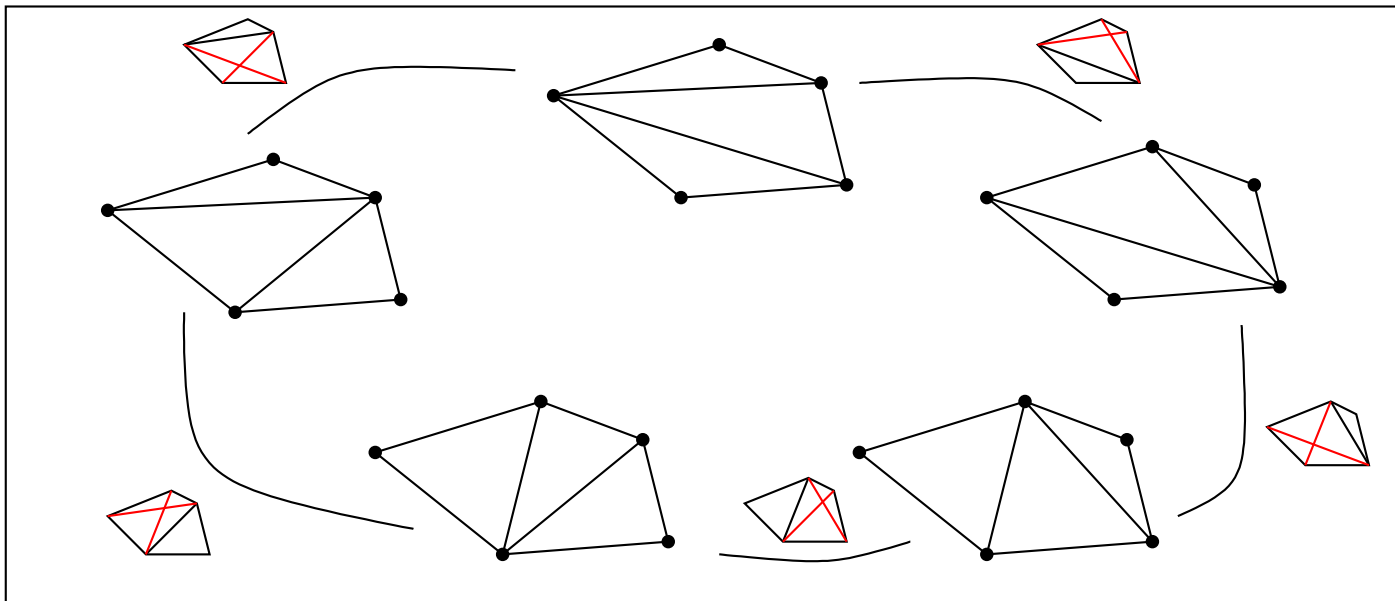
# Triangulaciones de polígonos

- Triangular un polígono es triangular su interior
- Cualquier flip mantiene las aristas en el interior del polígono



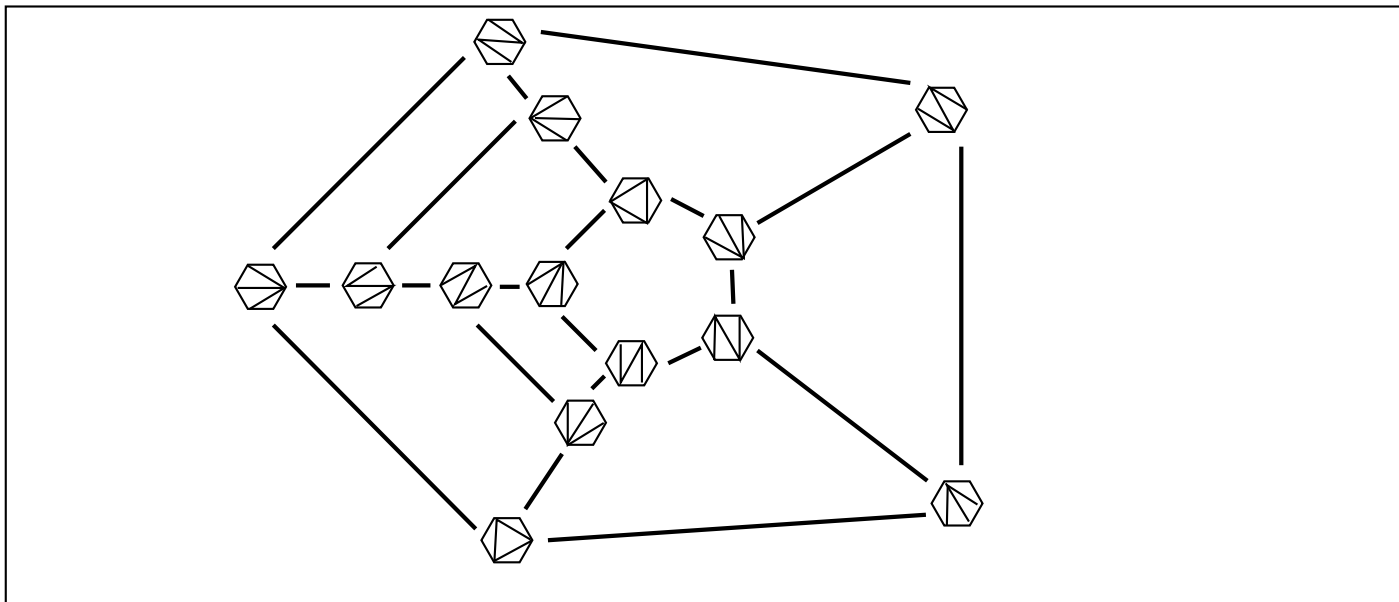
# Triangulaciones de un convexo

- El grafo es conexo, tiene un ciclo Hamiltoniano y es el mismo para el mismo  $n$ .



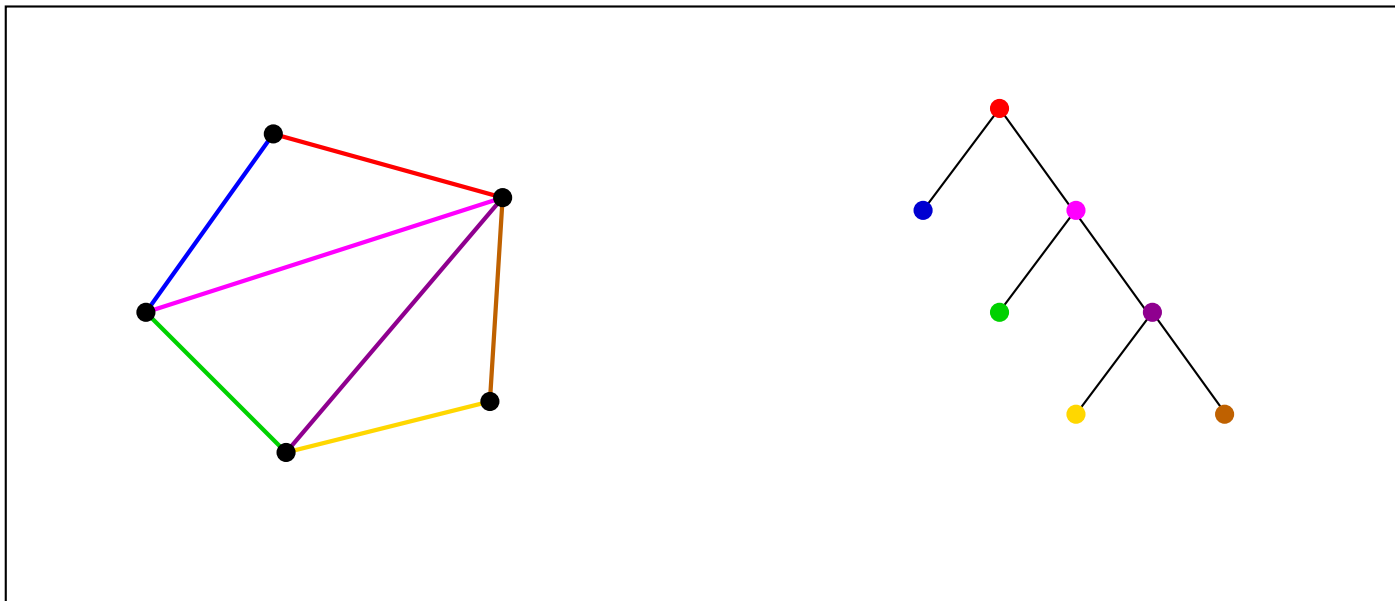
# Triangulaciones de un convexo

- El grafo es conexo, tiene un ciclo Hamiltoniano y es el mismo para el mismo  $n$ . La excentricidad de los abanicos es  $n - 3$



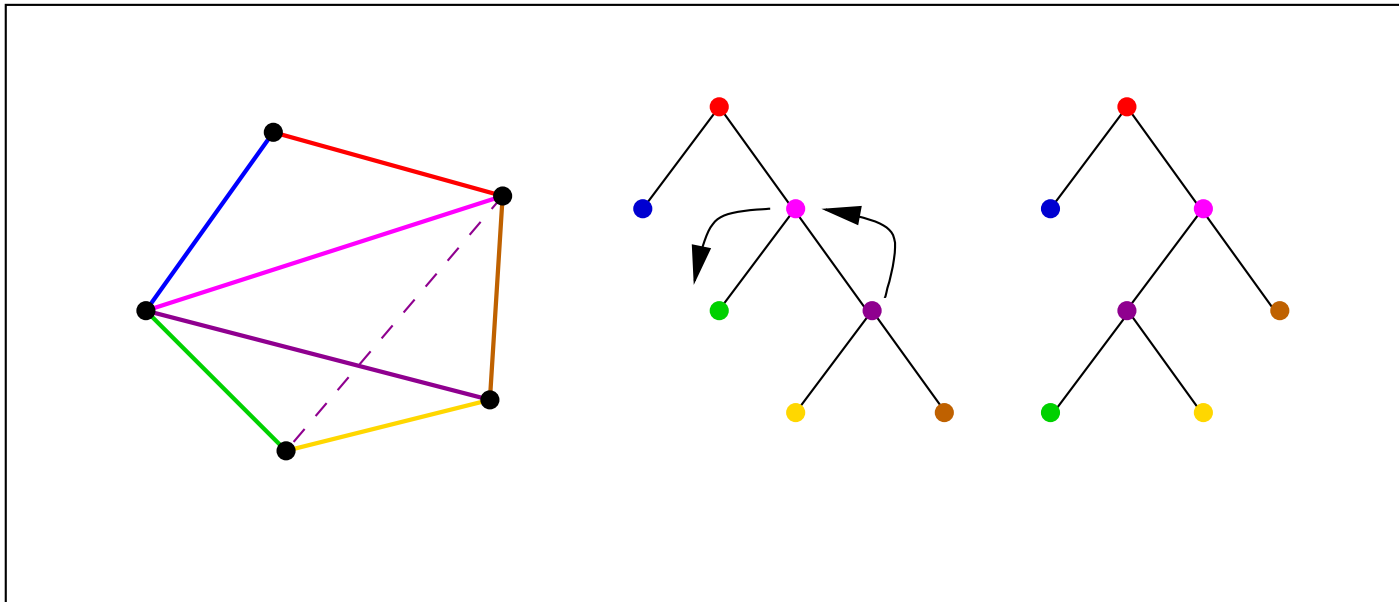
# Triangulaciones de un convexo

- El grafo es conexo, tiene un ciclo Hamiltoniano y es el mismo para el mismo  $n$ . La excentricidad de los abanicos es  $n - 3$
- Hay una relación 1-1 entre flips y rotaciones en árboles binarios



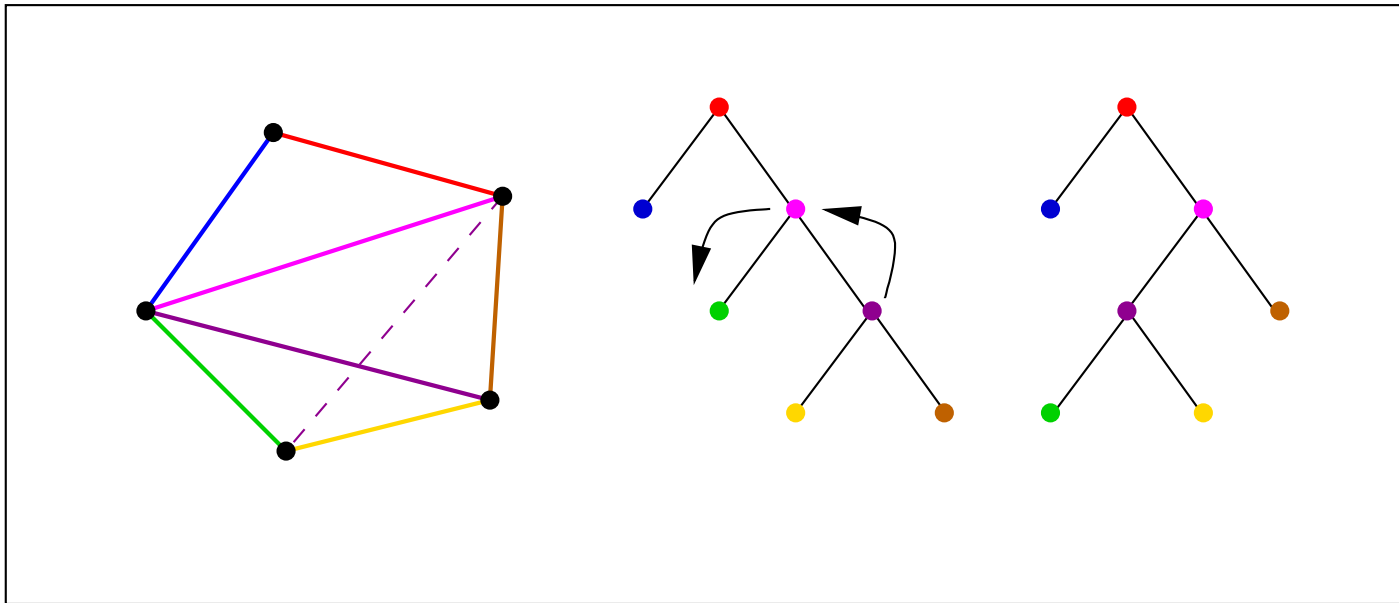
# Triangulaciones de un convexo

- El grafo es conexo, tiene un ciclo Hamiltoniano y es el mismo para el mismo  $n$ . La excentricidad de los abanicos es  $n - 3$
- Hay una relación 1-1 entre flips y rotaciones en árboles binarios



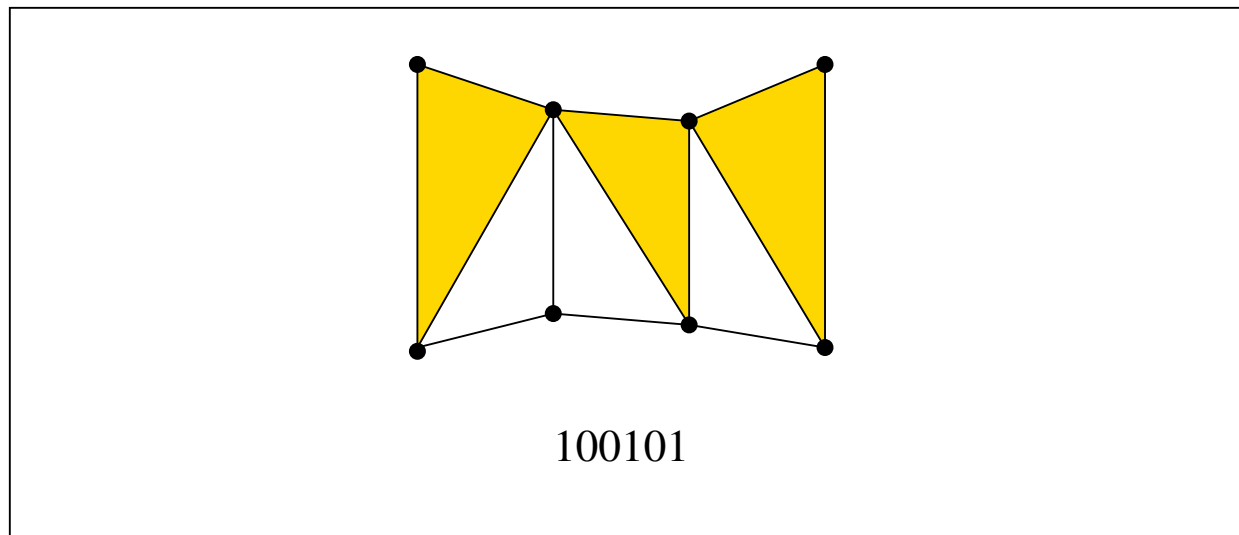
# Triangulaciones de un convexo

- El grafo es conexo, tiene un ciclo Hamiltoniano y es el mismo para el mismo  $n$ . La excentricidad de los abanicos es  $n - 3$
- Hay una relación 1-1 entre flips y rotaciones en árboles binarios
- El diámetro del grafo es  $2(n - 3)$



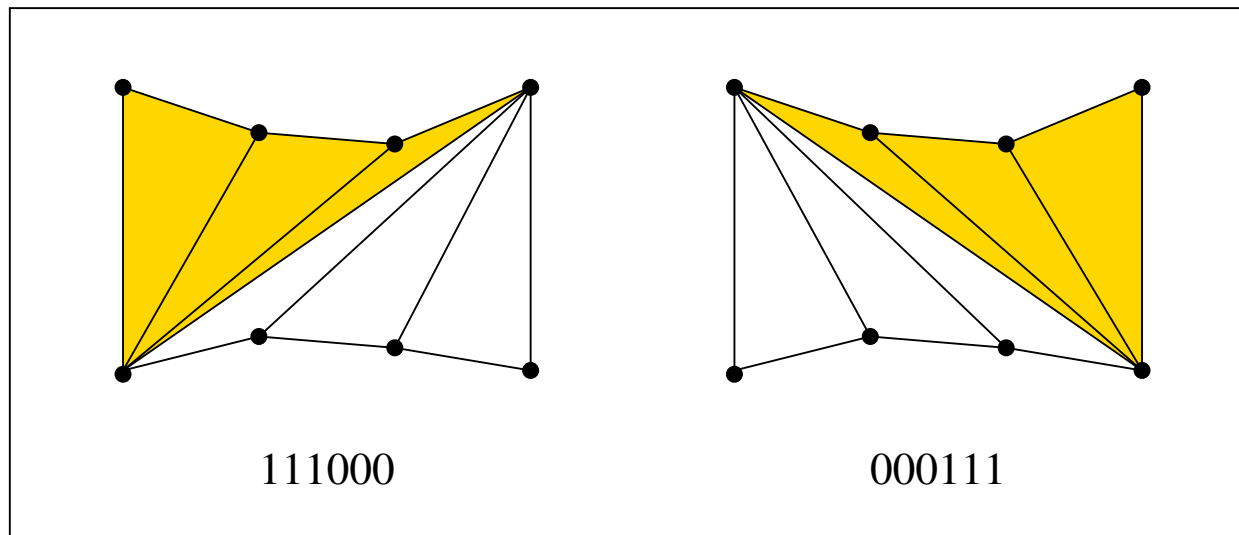
# Triangulaciones de un polígono simple

- El grafo es conexo
- El diámetro es, como mucho, el número de aristas de grafo de visibilidad
- Cota inferior: Hay una relación 1-1 entre flips y códigos binarios para este polígono



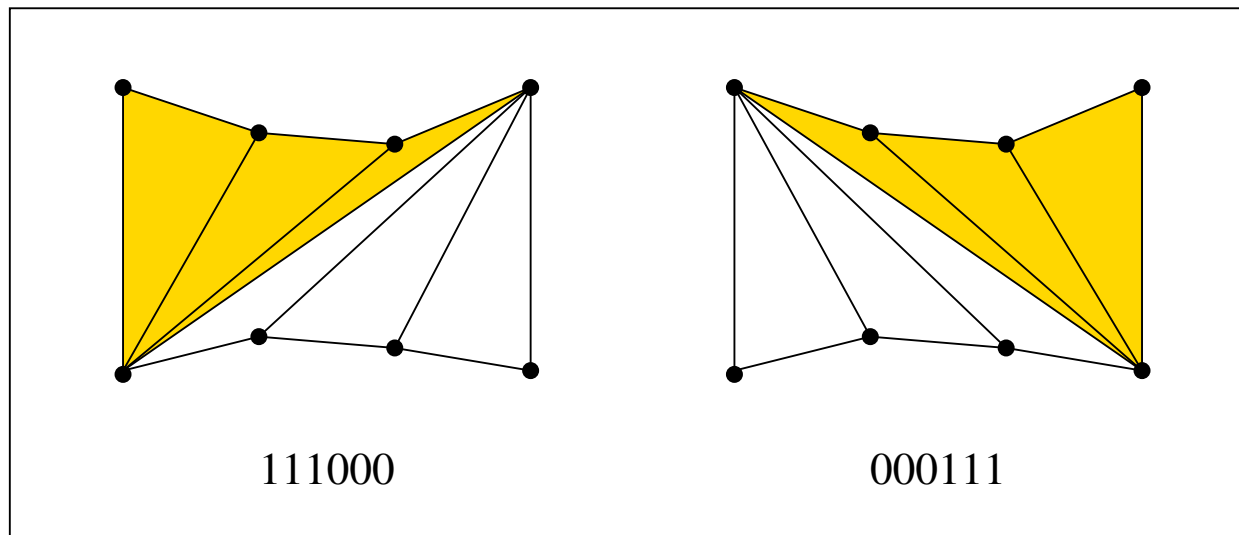
# Triangulaciones de un polígono simple

- El grafo es conexo
- El diámetro es, como mucho, el número de aristas de grafo de visibilidad
- Cota inferior: Hay una relación 1-1 entre flips y códigos binarios para este polígono
- El diámetro de este grafo es  $(n - 1)^2$



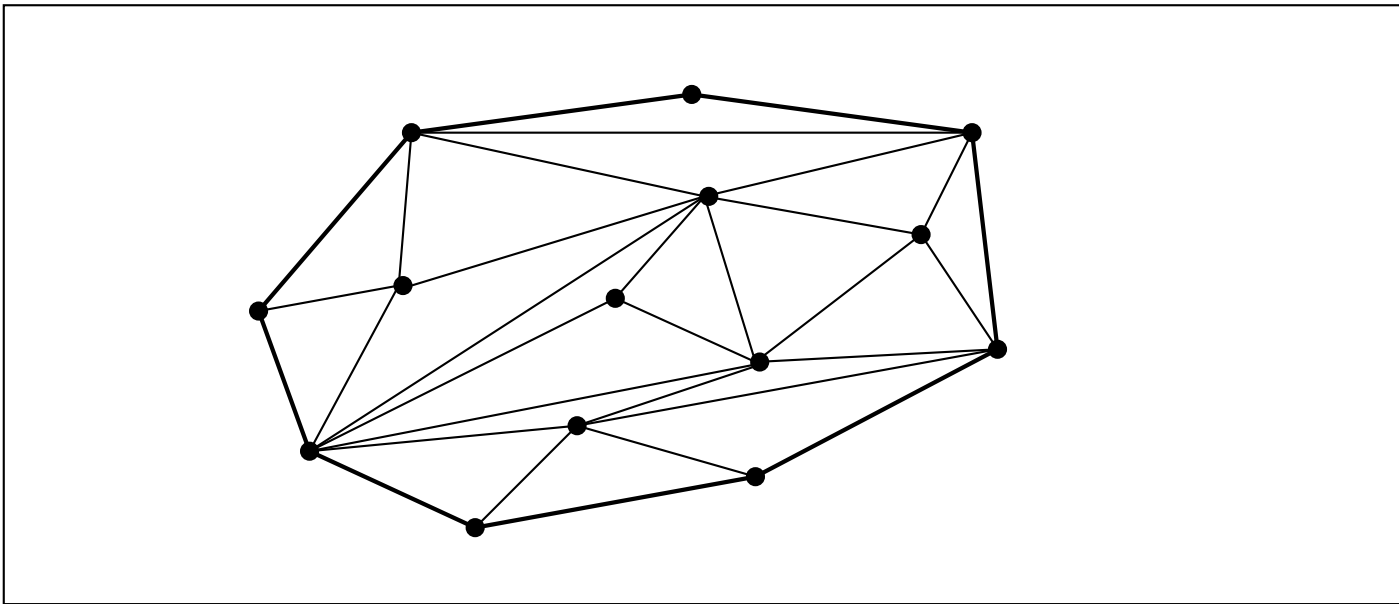
# Triangulaciones de un polígono simple

- El grafo es conexo
- El diámetro es, como mucho, el número de aristas de grafo de visibilidad
- En un polígono con  $k$  vértices cóncavos el diámetro es  $O(n + k^2)$



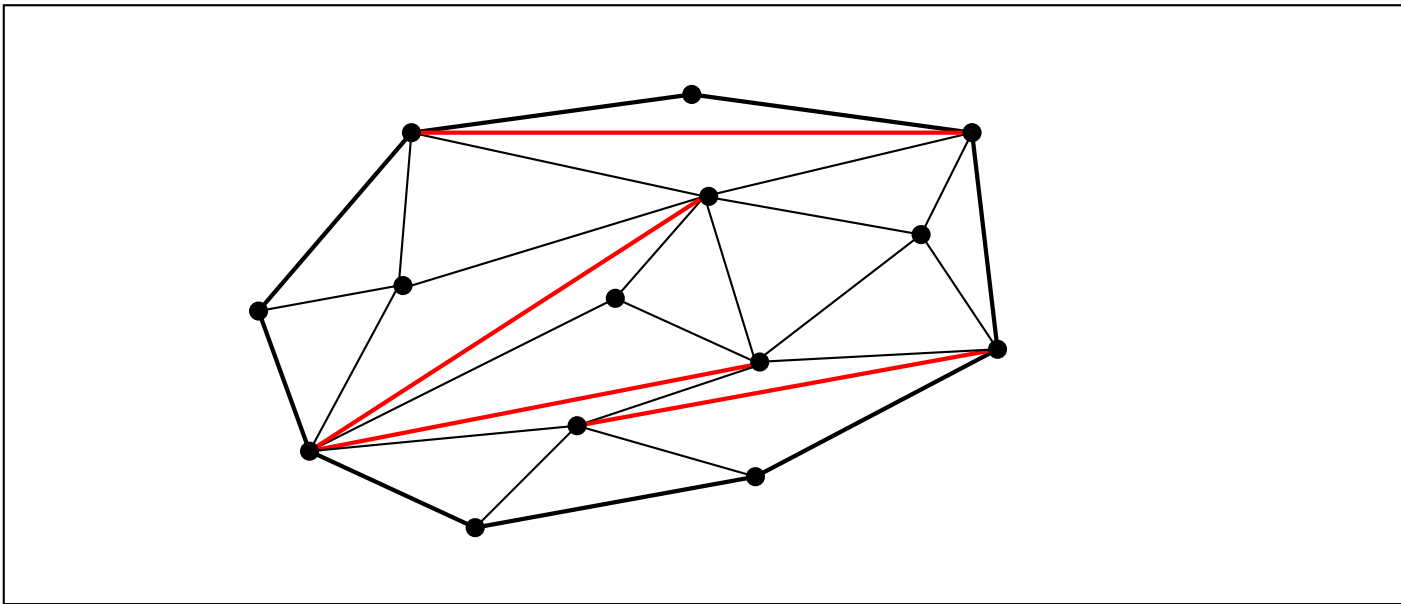
# Flips paralelos

- Primitiva básica: Se pueden hacer flips sobre aristas de triángulos distintos (Prob. abierto: Flips deloné paralelos)



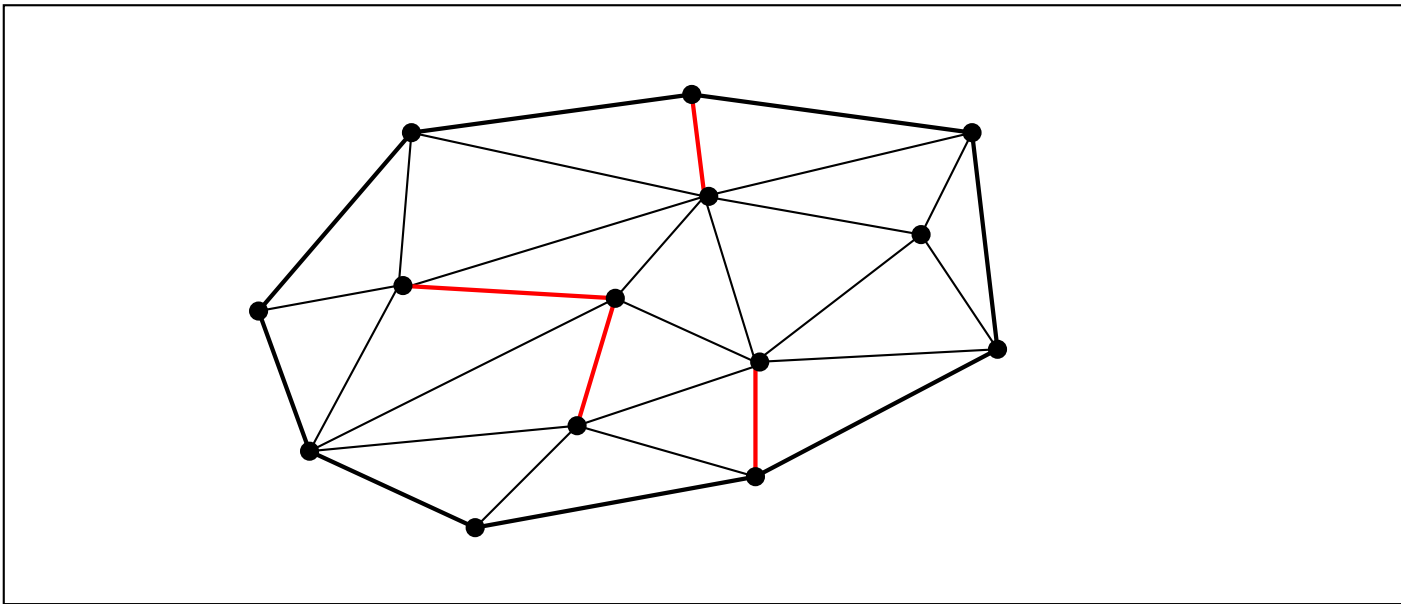
# Flips paralelos

- Primitiva básica: Se pueden hacer flips sobre aristas de triángulos distintos (Prob. abierto: Flips deloné paralelos)



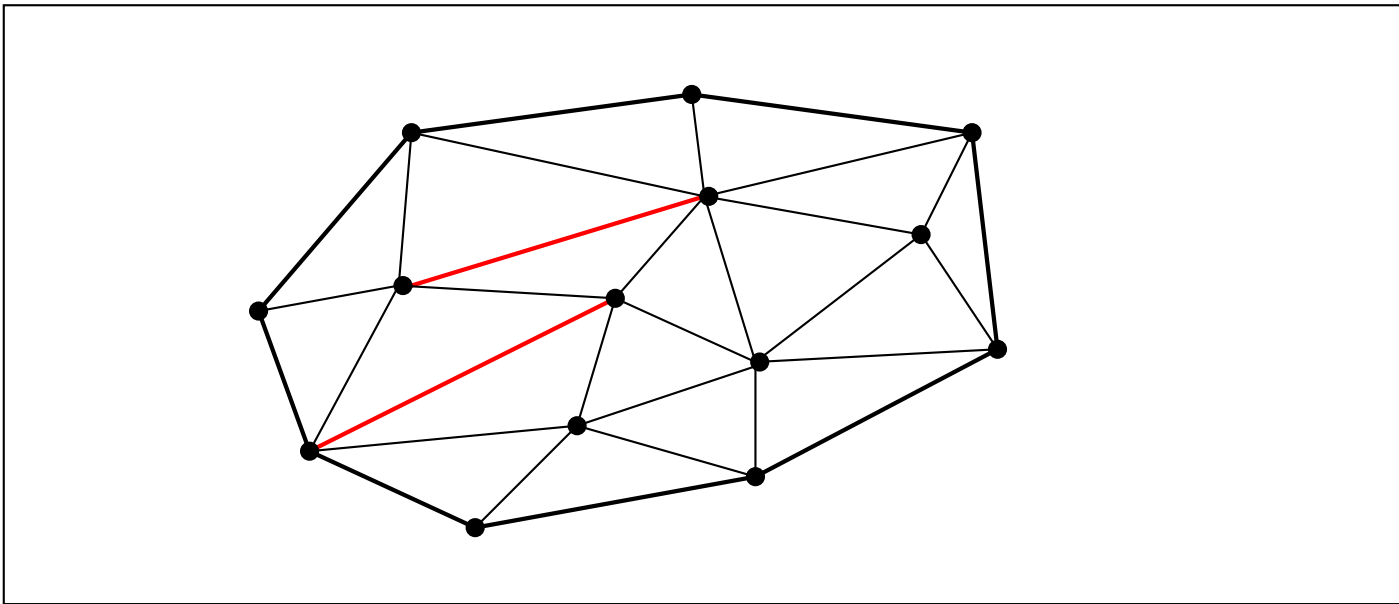
# Flips paralelos

- Primitiva básica: Se pueden hacer flips sobre aristas de triángulos distintos (Prob. abierto: Flips deloné paralelos)



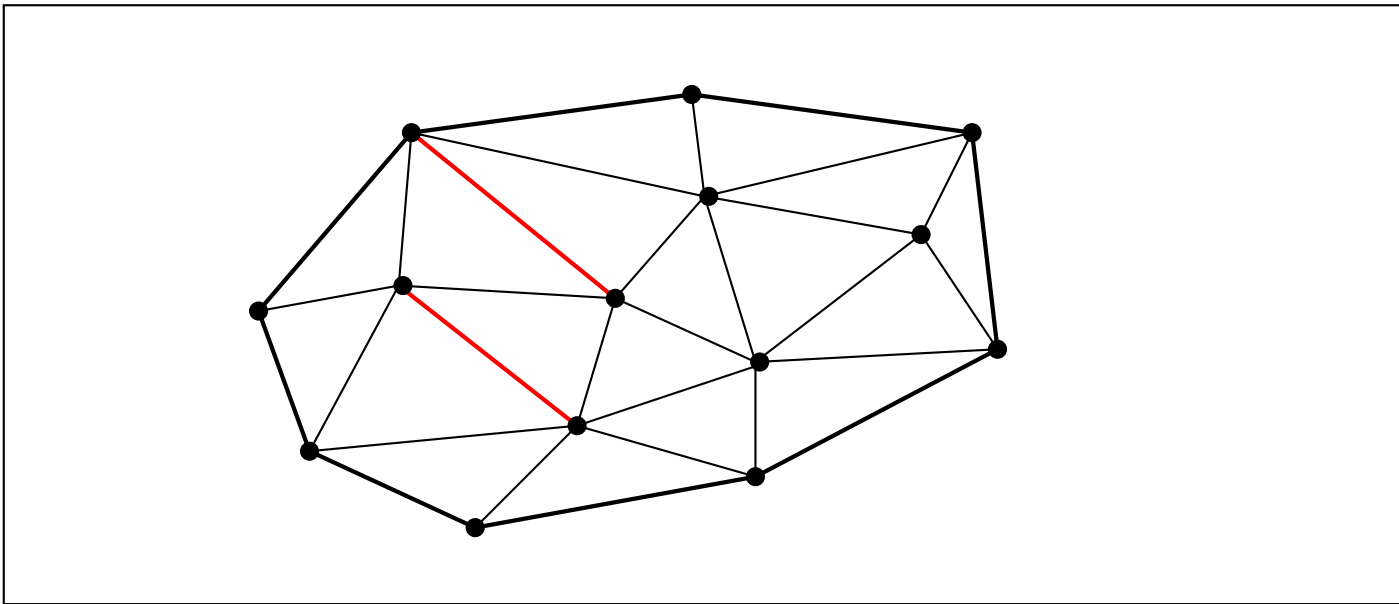
# Flips paralelos

- Primitiva básica: Se pueden hacer flips sobre aristas de triángulos distintos (Prob. abierto: Flips deloné paralelos)



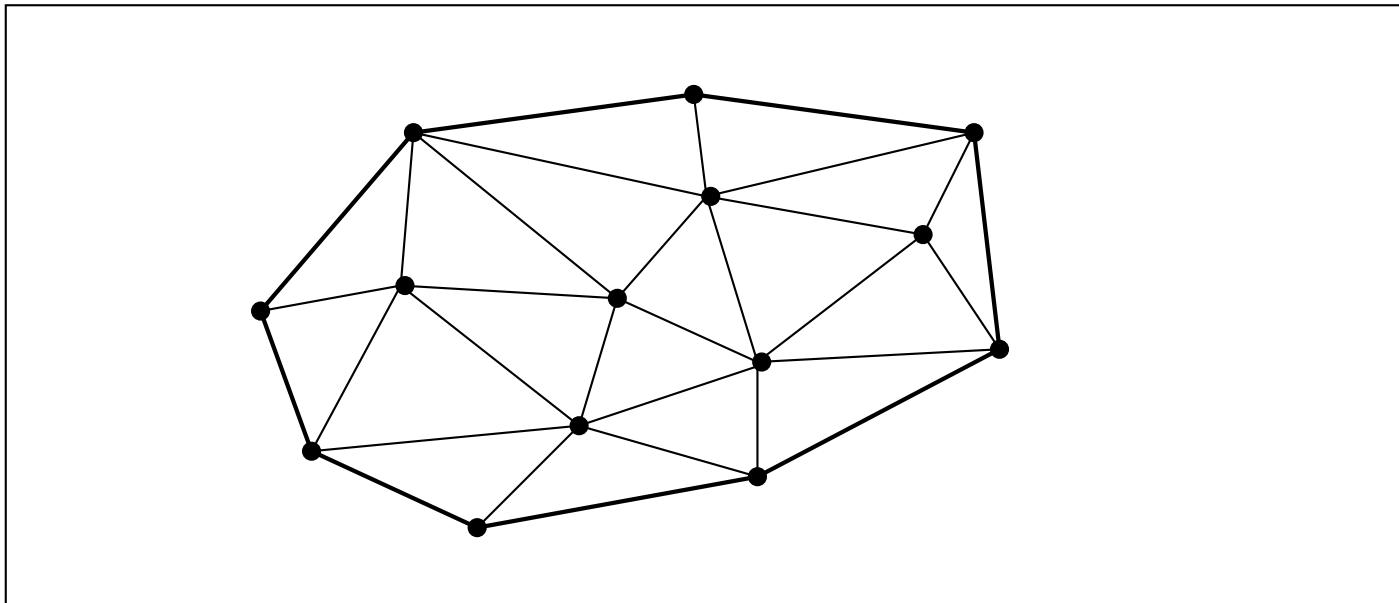
# Flips paralelos

- Primitiva básica: Se pueden hacer flips sobre aristas de triángulos distintos (Prob. abierto: Flips deloné paralelos)



# Flips paralelos

- Primitiva básica: Se pueden hacer flips sobre aristas de triángulos distintos (Prob. abierto: Flips deloné paralelos)
- Siempre se puede hacer flip paralelo sobre  $(n - 4)/6$  aristas y hay triangulaciones con hasta  $(n - 4)/5$  en un conjunto de puntos

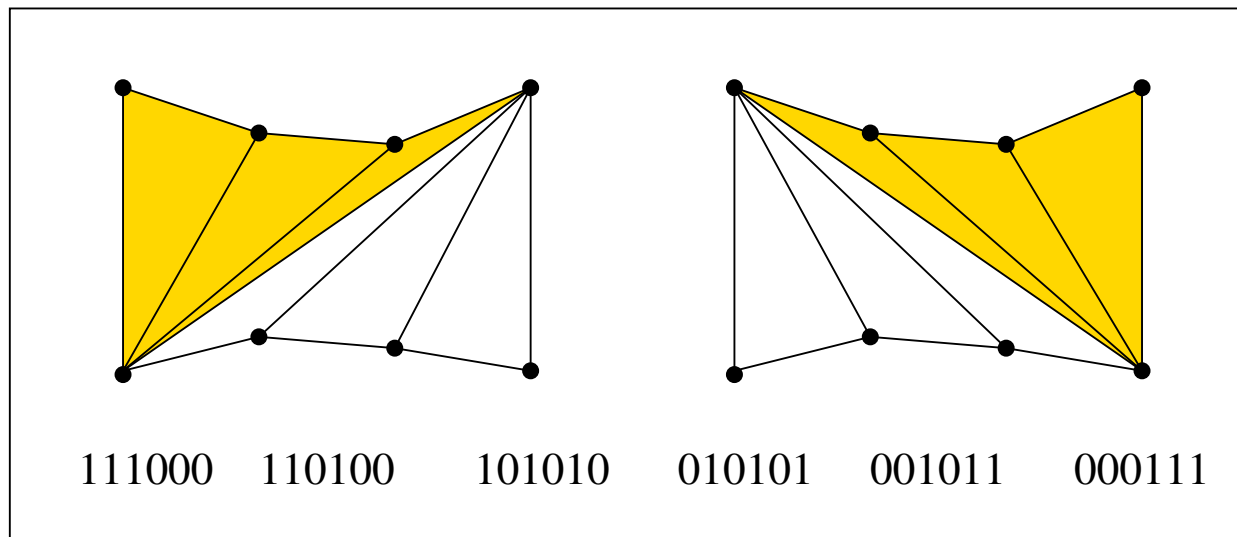


# Flips paralelos de un polígono simple

- El diámetro del grafo es  $O(n)$

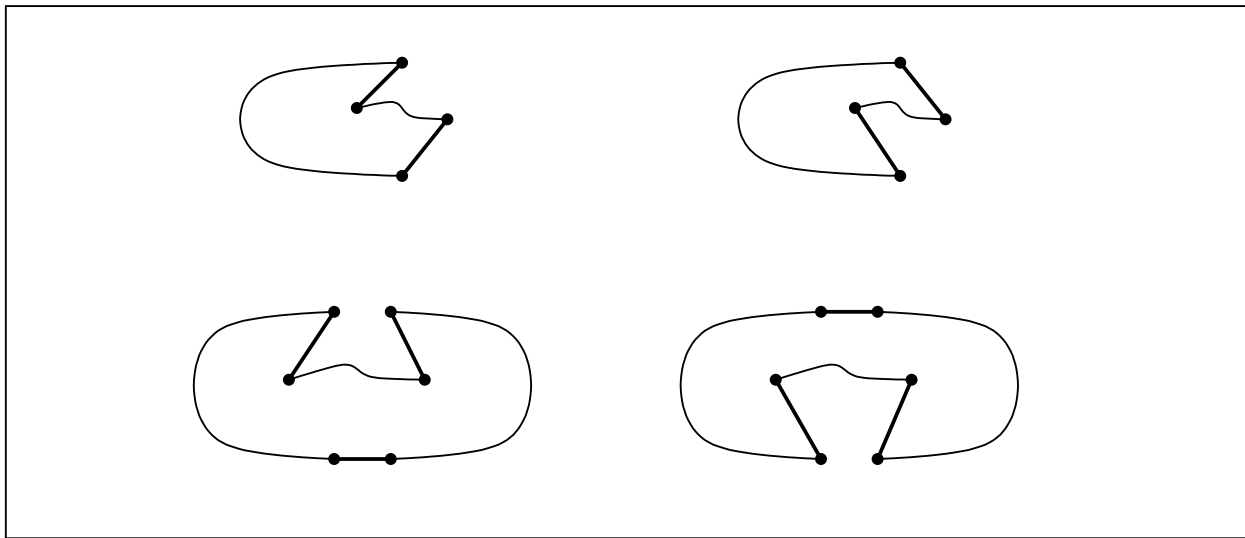
# Flips paralelos de un polígono simple

- El diámetro del grafo es  $O(n)$
- Hay triangulaciones a distancia  $\Omega(n)$



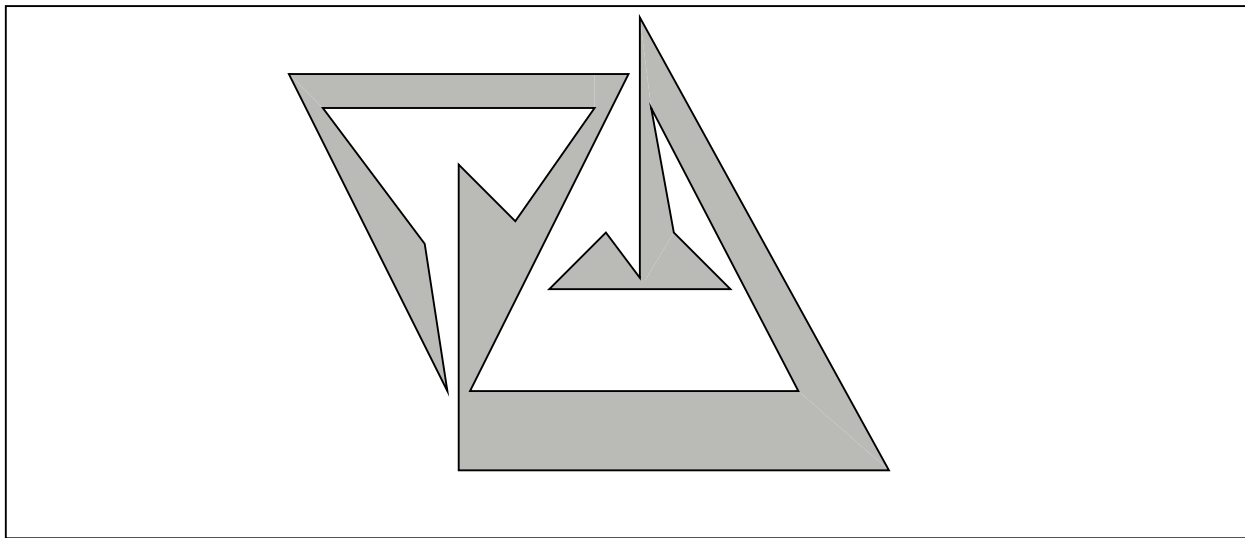
# k-Flips de un polígono simple

- Un k-flip cambia k aristas de un polígono



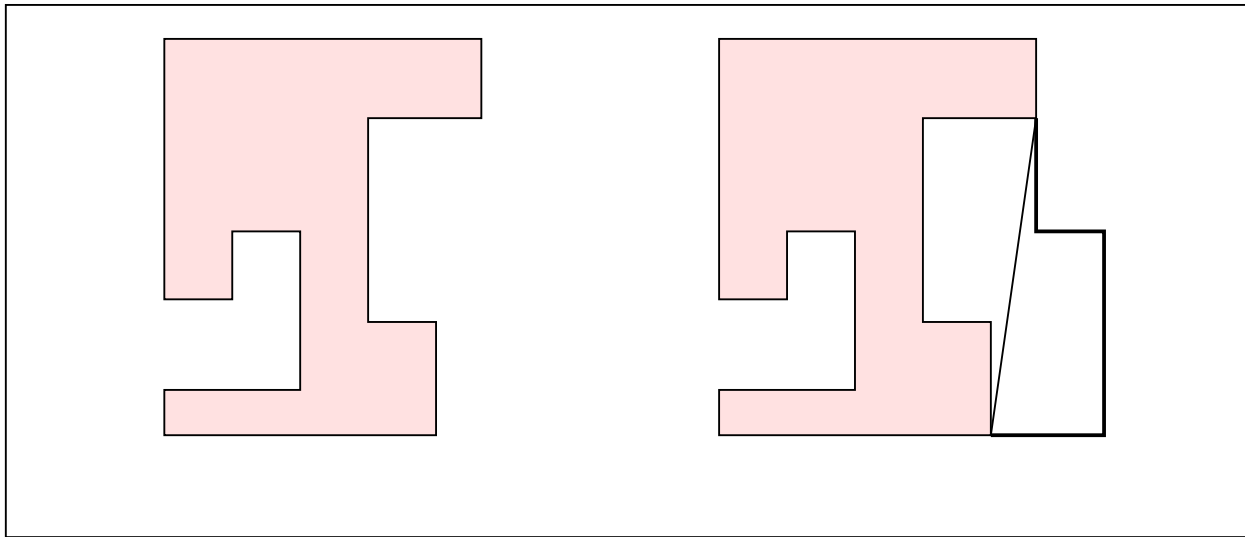
# k-Flips de un polígono simple

- Un k-flip cambia k aristas de un polígono
- Una secuencia de 2-flips no transforma un polígono en cualquier otro



# Flipturns de un polígono

- Un flipturn rota una concavidad 180 grados.



# Flipturns de un polígono

- Un flipturn rota una concavidad 180 grados.
- Cualquier secuencia de flipturns lleva al mismo convexo en  $n - 5$  pasos si es ortogonal y en  $n^2 - 4n - 1$  si no.

