

ANÁLISIS LÉXICO

Función:

- Entrada: sucesión de caracteres
- Salida: sucesión de componentes léxicos $\langle clex, vlex \rangle$
- Creación de la tabla de símbolos
- Eliminación de comentarios
- Relacionar mensajes de error con el programa fuente
- Procesar macros

Separación de tareas:

- Diseño sencillo de cada tarea
- Trabajo especializado: mejora de eficiencia
- Transportabilidad

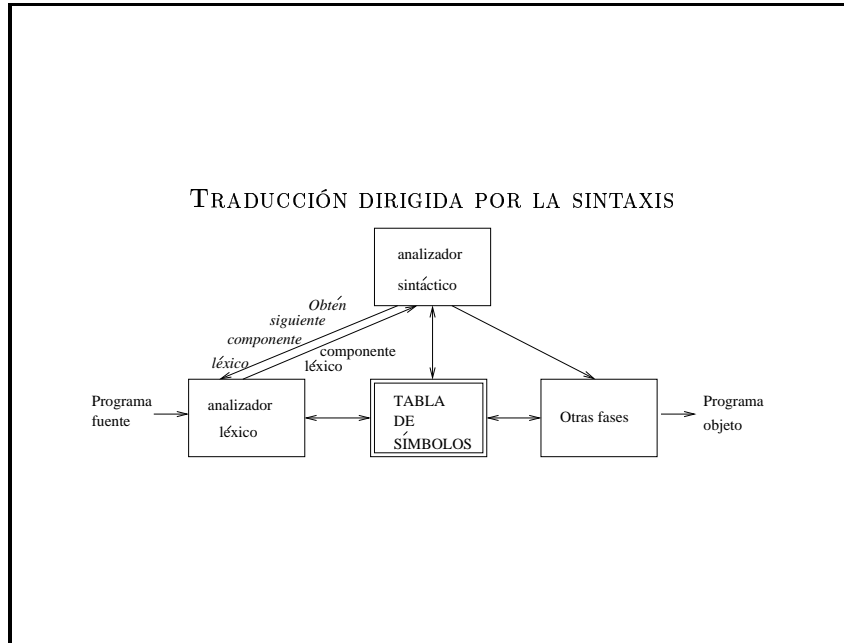
Slide 1

COMPONENTES LÉXICOS

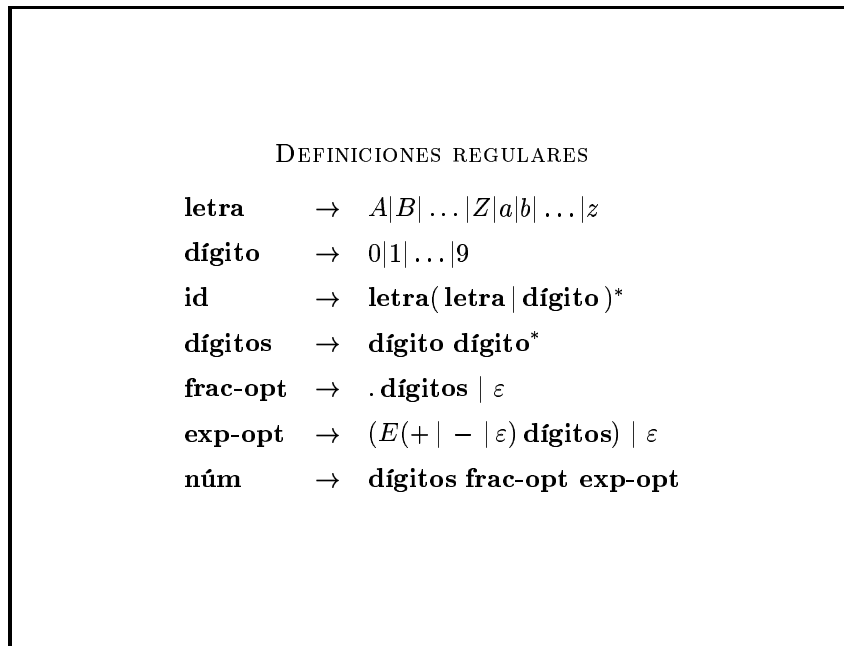
C. LÉX	LEXEMAS	PATRÓN	VAL. LÉX.
eb			
if	If	$(i I)(f F)$	-
oprel	<	<	MEN
	<=	<=	MEI
	>	>	MAY
	>=	>=	MAI
	=	=	IGU
	<>	<>	DIF
id	x1, inicial	$letra(letra digito)^*$	pos. TS
núm	3.141592, 0	$digitos(\epsilon .digitos)\dots$	su valor

Slide 2

Slide 3



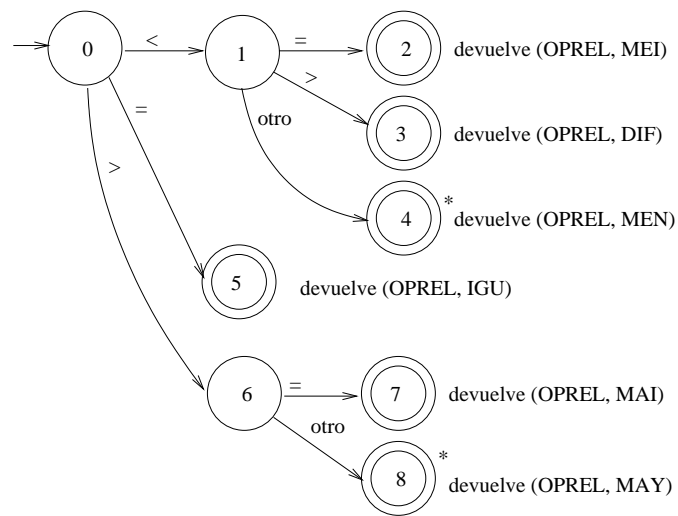
Slide 4



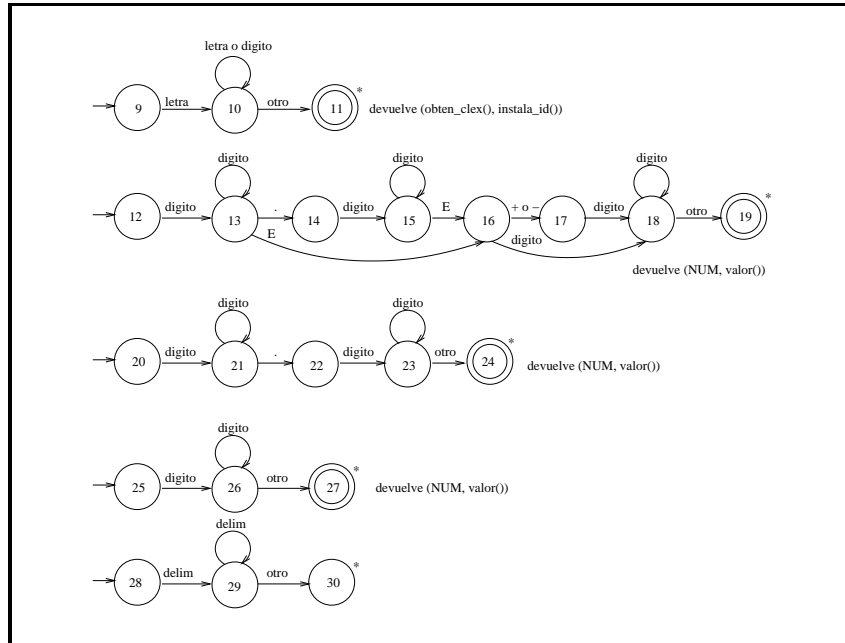
Slide 5

```
leer (c)
case c of
  '=' : devuelve (OPREL, IGU)
  '>' : leer (c)
        case c of '=' : devuelve (OPREL, MEI)
                  other : desleer (c)
                        devuelve (OPREL, MAY)
  '<' : ...
letra : repeat
  leer (c)
until c no sea letra ni dígito
(c es EOC u otra cosa)
desleer (c)
devuelve (ID, lexema hasta aquí) o (IF, ),
(según el lexema)
other : NO SÉ QUÉ ES ESTO
```

Slide 6



Slide 7



Slide 8

```

complex sgte_complex() {
  while (1) {
    switch (estado){
      case 0 : ... break;
      ...
      case 6 : c = sgtecar();
              if (c == '=') estado = 7;
              else estado = 8;
              break;
      case 7 : return (OPREL);
              break;
      case 8 : ... break;
      ...
    }
  }
}
  
```

Slide 9

```
case 0 : c = sgetcar();
        if (c==blanco || c==tab || c==nueva_linea) {
            estado = 0;
            inicio_lexema++;
        } else if (c == '<') estado = 1;
        else if (c == '=') estado = 5;
        else if (c == '>') estado = 6;
        else estado = fallo();
        break;
case 9 : c = sgetcar();
        if (isletter(c)) estado = 10;
        else estado = fallo();
        break;
case 11: regresa(1); instala_id();
        return (obten_complex());
        break;
```

Slide 10

```
int estado = 0, inicio = 0;
int valor_léxico;

int fallo()
{
    delantero = inicio_lexema;
    switch (inicio){
        case 0 : inicio = 9 ; break;
        case 9 : inicio = 12; break;
        case 12: inicio = 20; break;
        case 20: inicio = 25; break;
        case 25: recupera(); break;
        default: /* error léxico */
    }
    return inicio;
}
```

Slide 11

```
%{
#define OPREL 257
#define MEN 1
%}
    int yylval;
letra    [A-Za-z]
dig      [0-9]
id       {letra} ( {letra} | {dig} )*

%%
[ \t\n]+ ;
[iI][fF] return IF;
"<"      { yylval=MEN; return OPREL;}
"<="    { yylval=MEI; return OPREL;}
{id}     { yylval=instala_id(); return ID;}
.        return yytext[0];

%%
int instala_id(){
/* instala el lexema en la T.de Símbolos */
printf ("Instalo %s en T.S.\n", yytext);
}
```