

## Ampliación de Informática

### Trabajo 2: 31 de marzo de 2009

#### Objetivos:

- Profundizar en los conceptos de problema genérico y método de solución de problemas.
- Estudiar un nuevo método de solución de problemas.
- Asentar los conocimientos de programación en C vistos hasta el momento.

**Enunciado:** Todos los trabajos deben contener los siguientes contenidos:

1. Realiza una introducción a los conceptos de problema genérico y métodos de solución de problemas.
2. A continuación debéis centraros en los métodos para el Diseño de Algoritmos.
3. Desarrollar uno de los métodos que se proponen a continuación.
4. Añadir las referencias bibliográficas utilizadas en la elaboración del trabajo.

#### Métodos de Diseño de Algoritmos a elegir:

1. **Para tres personas** Debes presentar los conceptos fundamentales y algún ejemplo a nivel algorítmico del método conocido como **programación dinámica**.  
A continuación debéis programar en C la solución mediante esta técnica de algún problema.
2. **Obligatoriamente dos personas** Debéis presentar los conceptos fundamentales y algún ejemplo a nivel algorítmico del método conocido como **Algoritmos Avaros** (también llamados **Ávidos** o en inglés *greedy*).  
A continuación debéis programar en C la solución mediante esta técnica de algún problema.
3. **Para una persona** Debéis presentar los conceptos fundamentales y algún ejemplo a nivel algorítmico del método conocido como **Ramificación y Poda** y relacionarlo con los métodos ya vistos en la asignatura.

**Fecha de entrega: 27 de abril de 2009**