Práctica 1 de C

02-12-2008

Objetivos

- Familiarizarse con los entornos de desarrollo Dev-C++ y Salford
- Ser capaz de crear un proyecto y un programa fuente
- Comprender el proceso de compilación y enlazado en cada uno de los entornos
- Ser capaz de escribir un programa fuente en C de forma autónoma

Enunciado

- Crea un proyecto *Practica_0* y crea un programa fuente *hola.c* que muestre un mensaje “Hola” por pantalla
- Crea un nuevo proyecto *Practica_1* y un nuevo programa fuente *primero.c* a partir de *hola.c*
 - Muestra por pantalla constantes y expresiones de tipo carácter, cadena, entero, real y doble
 - Crea dos variables de cada tipo anterior y muestra su valor por pantalla

Enunciado

- ¿Qué valor tienen inicialmente las variables?
- Asigna valores iniciales a cada variable (se puede hacer en el momento de la definición) y muestra entonces los valores por pantalla
- Pide ahora los valores al usuario de ciertas variables
- Muestra sus valores por pantalla
- Repite la operación anterior, pero ahora combinando los valores leídos con los del programa antes de mostrarlos por pantalla