

Práctica número 3. Inteligencia Artificial I

Ejemplos de programación recursiva:

Implementa en PROLOG las siguientes definiciones recursivas:

fibo(N, R) : N-ésimo término de la sucesión de Fibonacci.

factorial(N, R): cálculo del factorial de N.

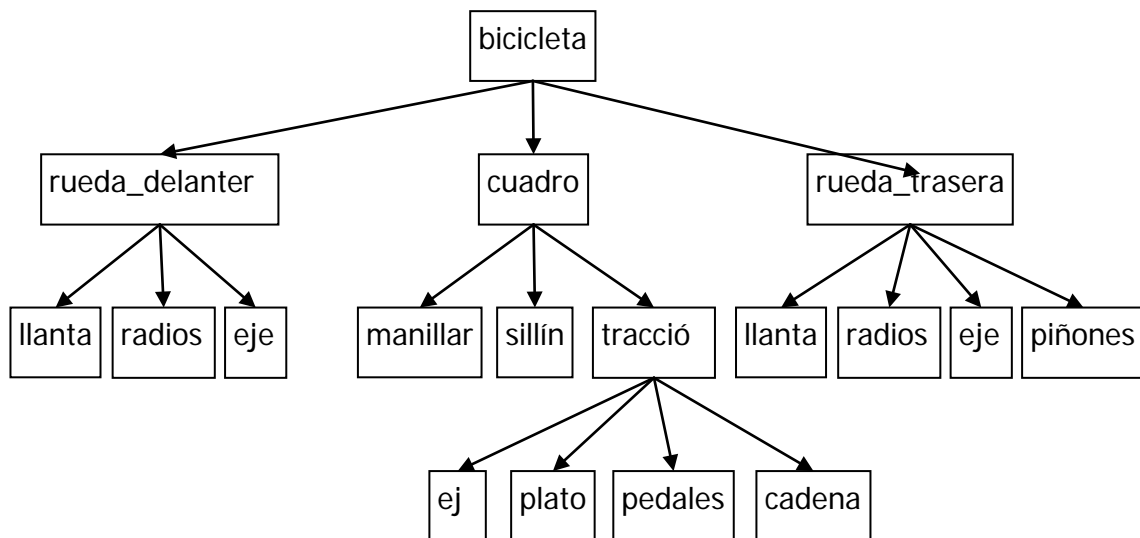
Operadores predefinidos para listas:

Revisa la sintaxis y la semántica de los siguientes predicados predefinidos sobre listas: is_list, append, member, delete, select, nth0, nth1, last, reverse, flatten, length, merge, sort, msort.

Comprueba su funcionamiento con:

- [1, 3, 5, 7, 9]
- [[1,3],[5,7], 9]
- [1, 3, 5, [], 7, 9]

Inventario de Piezas:



Definir el árbol mediante las relaciones:

- pieza_basica(cadena).
- ensamblaje(bicicleta, [rueda_delantera, cuadro, rueda_trasera]).

Definir la relación "piezas_de", que sirva para obtener la lista de piezas básicas para construir una determinada parte de (o toda) la bicicleta.

