

Elaborar un programa que liste por pantalla un fichero de texto cualquiera.

```
PROGRAM ejercicio113 (input, output, fich);
VAR
    fich: text;
    car: CHAR;
    nomfich: STRING;
BEGIN
    WRITELN (output, 'Teclee el nombre del fichero: ');
    READLN (input, nomfich);

    ASSIGN (fich, nomfich);
    RESET (fich);

    WHILE (NOT eof (fich)) DO
        BEGIN
            WHILE (NOT eoln (fich)) DO
                BEGIN
                    READ (fich, car);
                    WRITE (output, car);
                END;
            READLN (fich);
            WRITELN (output);
        END;
    CLOSE (fich);
END.
```

```
PROGRAM ejercicio113bis (input, output, fich);
(*Solo válido en el caso de que todas las líneas del fichero tuvieran menos de 255 caracteres*)
VAR
    fich: text;
    linea: STRING;
    nomfich: STRING;
BEGIN
    WRITELN (output, 'Teclee el nombre del fichero: ');
    READLN (input, nomfich);

    ASSIGN (fich, nomfich);
    RESET (fich);

    WHILE (NOT eof (fich)) DO
        BEGIN
            READLN (fich, linea);
            WRITELN (output, linea);
        END;
    CLOSE (fich);
END.
```