

44. Elabore un programa que lea un carácter y le convierta en mayúsculas si es un carácter alfabético, en otro caso, que le deje igual.

- Si introducimos 'á' nos deberá de escribir 'A'
- Si introducimos '1' nos deberá de escribir '1'.

```
PROGRAM ejercicio44 (input, output);
VAR
  car: CHAR;

BEGIN
  WRITE (output, 'Teclee un carácter: ');
  READLN (input, car);

  CASE car OF
    'a'..'z' : car := CHR (ORD (car) - 32);
    'ü' : car := 'Ü';
    'é' : car := 'E';
    'á' : car := 'A';
    'í' : car := 'I';
    'ó' : car := 'O';
    'ú' : car := 'U';
    'ñ' : car := 'Ñ';
  END;
  WRITE (output, car);
END.
```