

48. Elabore un programa que imprima la figura de un triángulo rectángulo ajustada a la derecha, formada por asteriscos. El lado del triángulo se lee como dato.

```
PROGRAM ejercicio48 (input, output);
VAR
    fil, ast, blanco, N: INTEGER;

BEGIN
    REPEAT
        WRITE (output, 'Teclee el número de filas: ');
        READLN (input, N);
    UNTIL (N>0) AND (N<=25)

    fil := 1;
    WHILE (fil <= N) DO
        BEGIN
            blanco := 1;
            WHILE (blanco <= (N-fil)) DO
                BEGIN
                    WRITE (output, ' ');
                    blanco := blanco+1;
                END;
            ast := 1;
            WHILE (ast <= fil) DO
                BEGIN
                    WRITE (output, '*');
                    ast := ast + 1;
                END;
            WRITELN (output);
            fil := fil+1;
        END;
    END.
```

Ingeniería Técnica de Informática de Gestión

Programación I: GRUPO 1 y GRUPO 3

Ejercicio 48

fil	blanco	ast	N	(N>0) AND (N<=25)	blanco<=(N-fil)	fil<=N	ast<=fil	pantalla
			3	TRUE				
1						TRUE		
	1				TRUE			B_
	2				TRUE			BB_
	3				FALSE			
		1					TRUE	BB*_
		2					FALSE	
2						TRUE		BB*
	1				TRUE			BB* B_
	2				FALSE			
		1					TRUE	BB* B*_
		2					TRUE	BB* B**_
		3					FALSE	
3						TRUE		BB* B** _
	1				FALSE			
		1					TRUE	BB* B** *_
		2					TRUE	BB* B** **_
		3					TRUE	BB* B** ***_
		4					FALSE	
4						FALSE		BB* B** *** _