Introducción a los tipos abstractos de datos

- Definiciones
- TAD's básicos
- Representaciones básicas

Estructuras de datos, curso 2005/06
I.T. Informática de Sistemas
Universidad de Valladolid

Concepto de tipo abstracto de datos (TAD)

- Tipo abstracto de datos: (TAD)
 - ▶ Un conjunto de valores y **operaciones** asociadas
 - ▶ especificados de manera **precisa**
 - ▶ e **independiente** de la implementación
- Objetivo:
 - ▶ Separar **interfaz** (definición operaciones) de **implementación** (representación de los datos + algoritmos de las operaciones).
- Notación:
 - ▶ El estado de un TAD viene dado por la secuencia de operaciones realizadas sobre él.
 - ▶ La definición de las operaciones suele darse mediante axiomas y reglas lógicas.

2

Ejemplo de definición de PILA

Definición axiomática (TAD)

ESPECIFICACIÓN PILA

TAD pila[elemento]

OPERACIONES

- crear : $\rightarrow$ pila
- esta_vacía : pila $\rightarrow$ booleano
- cima : pila $\rightarrow$ elemento
- apilar : pila, elemento $\rightarrow$ pila
- desapilar : pila $\rightarrow$ pila

PRECONDICIONES

- cima(p) $\Leftrightarrow \neg$ esta_vacía(p)
- desapilar(p) $\Leftrightarrow \neg$ esta_vacía(p)

ECUACIONES

- esta_vacía(crear) == T
- esta_vacía(apilar(p , x)) == F
- cima(apilar(p , x)) == x
- desapilar(apilar(p , x)) == p

FIN_ESPECIFICACIÓN

Definición por código (no TAD)

```
type
  TPila = ^TNode;
  TNode = record
    Dato : ...;
    Sig : TPila
  end;

function cima(P: TPila) : PNode;
begin
  Result := P
end;

procedure apilar(var P: TPila;
  X: PNode);
begin
  X^.Sig := P; P := X
end;

procedure desapilar(var P: TPila);
begin
  P := P^.Sig
end;
```

3

Contenedores

■ TADs contenedores:

- Almacenan **información** sobre varios elementos.
- No tienen por qué almacenar "físicamente" a los elementos: pueden almacenar referencias a ellos y/o información sobre relaciones entre ellos.

■ Criterios de clasificación:

- Los elementos se pueden considerar **atómicos** o divididos en **partes** relevantes.
- Puede imponerse requisitos sobre los elementos o alguna parte de ellos:
 - **Equivalencia**: Poder saber si dos elementos son iguales.
 - **Comparación**: Poder saber si un elemento es mayor o menor que otro.
- Puede permitirse elementos **repetidos** o no.
- Puede existir una **relación** (o no) entre los elementos.

4

Relación de precedencia u orden

- ▶ Existe una relación de **orden total** sobre los elementos.
- ▶ Existen dos elementos **extremos**: El **primero** y el **último**.
- ▶ Todo elemento (salvo el primero) tiene un único elemento **predecesor**.
- ▶ Todo elemento (salvo el último) tiene un único elemento **sucesor**.
- ▶ Se pueden realizar operaciones basadas en la **posición** de los elementos:
 - Sobre algún extremo.
 - Sobre el predecesor o sucesor del elemento actual.
 - Asignando un índice a cada elemento.
- ▶ El orden puede ser **interno** (basado en el valor del elemento o de una parte suya) u **externo** (impuesto por las operaciones de inserción y borrado)

5

Relación de parentesco o jerarquía (árbol)

- ▶ Los elementos se relacionan con una estructura jerárquica (tipo **árbol**)
- ▶ Hay un elemento distinguido, el **raíz**, y los demás se particionan en subárboles, y así recursivamente.
- ▶ Cada elemento (excepto el raíz) tiene un **padre** (superior) y cero o más **hijos** (subordinados).
- ▶ Permite representar elementos con una estructura jerárquica (más compleja y flexible que la relación de orden).
- ▶ A diferencia de la relación de orden, no existe una única forma distinguida de recorrer los elementos, sino varias: preorden, inorden, postorden y por niveles.
- ▶ Si se impone un **orden interno** la relación puede servir como una representación (montículos, árboles binarios de búsqueda, etc.) útil para varios TADs

6

Relación de vecindad (grafo)

- ▶ No existen restricciones respecto a la forma de relacionar unos elementos con otros.
- ▶ Cada elemento puede estar relacionado con 0 o más elementos, sus vecinos.
- ▶ No existe ningún elemento distinguido.
- ▶ No hay recorridos distinguidos, tan sólo la posibilidad de elegir un nodo y recorrer en profundidad o en anchura.
- ▶ Las relaciones entre elementos pueden ser (o no) direccionales y suelen llevar información asociada.

7

Clasificación operaciones básicas

8

Conjunto (Set)

9

Mapa (Associative array, Lookup table, Map, Index)

10

Colección (Bag, MultiSet)

11

Lista indexada (List)

12

Pila (Stack)

13

Cola (Queue)

14

Bicola (Deque)

15

Lista secuencial (I) (Iterator)

Variante 1 (*notepad*)

- ✓ **Fuera de lista = después del último elemento.**
- ✓ **Tras borrado cursor pasa a elemento siguiente.**

16

Lista secuencial (II) (Iterator)

17

Lista ordenada (Sorted List)

18

Cola de prioridad (Priority queue)

19

Tabla (Map, Dictionary)

20

Diccionario (MultiMap)