

INGENIERÍA DEL SOFTWARE I

PROGRAMA DE LA ASIGNATURA

Unidad 1. Introducción a la Ingeniería del Software.

- Tema1. Conceptos básicos
- Tema2. Ciclo de vida del software. Modelos.
- Tema3. Administración de proyectos.
- Tema4. Concepto de Metodología. Metodologías estructuradas

Unidad 2. Análisis Estructurado de Sistemas.

- Tema5. Introducción al análisis de sistemas
- Tema6. Extracción y definición de requisitos.
- Tema7. Análisis y especificación de requisitos software

Unidad 3. Diseño Estructurado de Sistemas.

- Tema8. Diseño estructurado. Estrategias de diseño.
- Tema9. Criterios de calidad del diseño modular.

Bibliografía

- Sommerville, I., "Ingeniería del Software". 6ed. Addison Wesley, 2002.
- Piattini, M.G. y otros. "Análisis y diseño detallado de aplicaciones informáticas de Gestión". RA-MA, 2003.
- Pressman, R. S. "Ingeniería del Software". 5ed. McGraw Hill, 2002.
- Yourdon, E., "Análisis Estructurado Moderno". Prentice-Hall, 1993.
- Hawryszkiewicz, I.T., "Introducción al análisis y diseño de sistemas". Anaya, 1990.
- Page-Jones, "The Practical Guide to Software Systems Design". Prentice Hall, 1988, 2ª edición.